

Speeders et Fonceurs supplémentaires

AIRSPEDERS

- EX1 Concept Speeder -



Le puissant souffle d'inventivité, qui anime en permanence les bureaux d'études [Narglatch AirTech](#), permet un foisonnement incessant d'idées. Les plus osées, les plus intéressantes ou les plus exaltantes, s'associent souvent pour s'incarner en un dream-speeder extrême.

Pour réaliser l'EX1, ingénieurs et stylistes ont puisé dans l'histoire de la Marque pour retenir les solutions techniques les plus radicales leur permettant de servir de base à la réalisation d'un speeder devant marquer son temps, entièrement dédié aux sensations de son pilote, et ce, tout en étant responsable vis-à-vis de son environnement : l'architecture originale rappelle celle de concept-speeders charismatiques connus, tandis que toutes les compétences historiques liées à la motorisation électrique ont été mobilisées. L'EX1 nous projette dans une nouvelle dimension en faisant le plein d'émotions.

Le style déstructuré de ce speeder à deux places semble épouser sa mécanique, à l'image d'une sorte d'« exosquelette », comme pour mettre en évidence l'esprit d'allègement qui a guidé la réalisation du véhicule.

Sa carrosserie illustre les nouveaux codes stylistiques de [Narglatch AirTech](#), avec sa calandre flottante et ses lignes athlétiques. Des éléments en Duracier poli structurent le pourtour des portes, en clin d'oeil aux anciens concept-speeders de la même marque.

Loin d'être un « classique », le concept EX1 repose sur une architecture dont la forme peut évoquer une goutte d'eau puisque sa partie arrière se resserre autour des deux roues rapprochées.

L'architecture du concept EX1 permet de réduire la taille de la cellule-habitacle pour un centrage des masses optimal, sans aucun poids dans les porte-à-faux.

Les liaisons utilisent des solutions techniques assurant un comportement de très haut niveau.

La structure monocoque est réalisée en Plastacier/nid d'abeille, pour optimiser la masse et la rigidité. Elle intègre toutes les fixations des éléments techniques.

Enfin, les proportions de la voiture (85 cm de hauteur par 185 cm de largeur) contribuent à l'efficacité de l'ensemble, à l'abaissement du centre de gravité et à l'aérodynamisme.

La motorisation énergétique est source de nouvelles expériences de conduite, par ses capacités d'accélération, mais aussi par le silence de fonctionnement et la simplicité de conduite.

Sur le concept EX1, deux moteurs électriques sont implantés sur chacun des essieux, avec une puissance déportée en crête, et un couple maximum constant et immédiatement disponible à l'avant et à l'arrière. Cette architecture mécanique permet non seulement d'optimiser la répartition des masses mais aussi la réactivité.



Le conducteur et son passager descendent dans l'habitacle par la portière à ouverture inversée qui embarque le siège baquet correspondant. Cette cinématique inédite plonge instantanément les passagers dans une ambiance sportive, à l'image de l'instrumentation de bord qui affichent notamment les performances instantanées du véhicule, ou à l'image des matériaux utilisés : métaux « chauds », cuirs embossés...

Le pilote, assis avec les jambes allongées dans une position de conduite démultipliant les sensations, conduit le véhicule avec deux poignées.

Outre la présence de ceintures magnétiques, les passagers sont protégés par la hauteur de la cellule de carbone remontant suffisamment au-dessus des têtes pour constituer un arceau de sécurité. De même, le sautevent, parfaitement intégré au style, permet de conduire

Très sensorielle au quotidien.

Le concept-car EX1 bénéficie de caractéristiques lui permettant d'être suffisamment performant pour non seulement s'éloigner des centres urbains, mais aussi s'attaquer à des records d'accélération.

Légèreté, équilibre des masses, aérodynamique, couple et puissance des deux moteurs électriques, batterie à fort pouvoir énergétique..., des caractéristiques qui engendrent un engin capable d'accélération foudroyantes.

CARACTERISTIQUES

Nom : EX1 Propriétaire(s) :
Fabricant : [Narglatch AirTech](#) Papier(s) :
Type : Sport Luxe Pilote(s) : 1
Echelle : Speeders Passager(s) : 1
Identifiant spécial : Valeur de base : 70000 crédits

Longueur : 4.00M Modification(s) : Actuel :
Autonomie : 10Jours Modification(s) : Actuel :
Capacité de la soute : 50Kg Modification(s) : Actuel :
Ordinateur de bord : Oui Modification(s) : Actuel :
Maniabilité : 4 D Modification(s) : Actuel :
Marge d'altitude : 0 à 75Km Modification(s) : Actuel :
Vitesse atmosphère : 188/375/750/1500KmH Modification(s) : Actuel :
Vitesse atmosphère : 260/520/1040/2080MR Modification(s) : Actuel :
Vitesse spatiale : - Modification(s) : Actuel :
Vitesse aquatique : - Modification(s) : Actuel :

Senseur passif : - Modification(s) : Actuel :
Senseur balayage : - Modification(s) : Actuel :
Senseur recherche : - Modification(s) : Actuel :
Senseur focalisation : - Modification(s) : Actuel :

Abri : 3/4 Modification(s) : Actuel :
Coque : 2 D Modification(s) : Actuel :
Ecran(s) : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc avant : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc arrière : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc supérieur : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc inférieur : - Modification(s) : Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme : Modification(s) :
Type : Modification(s) :
Servant(s) : Modification(s) :
Arcs de tir : Modification(s) :
Ordinateur de visée : Modification(s) : Actuel :
Domage(s) : Modification(s) : Actuel :
Déflagration : Modification(s) : Actuel :
Cadence : Modification(s) : Actuel :
Charge(s) : Modification(s) : Actuel :
Portée atmosphérique : Modification(s) : Actuel :
Portée spatiale : Modification(s) : Actuel :
Portée aquatique : Modification(s) : Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Aspect luxe intérieur et extérieur.
- Ceintures magnétiques et harnais embarqués de secours.
- Inhibiteur de variation géostationnaire luxe.
- Ouverture à distance du cockpit.
- Alarme silencieuse reliée à un Databloc.
- Moteur silencieux.

- KORO 2 -



L'airspeeder Koro-2 fut construit à l'origine par la Société des Déplacements Extérieurs Desler Gizh, une sous-division manufacturière de la [Guilde des Mines Galactiques](#), et était un parfait exemple du type de véhicule à [répulsion](#) et à cockpit fermé que l'on pouvait retrouver sur de nombreux mondes industriels de la [Bordure Extérieure](#) et du [Secteur Corporatif](#) car, il est vrai, le Koro-2 n'était pas le genre d'engin que l'on risquait de croiser sur les [Mondes du Noyau](#), même dans les cieux encombrés de [Coruscant](#). Cela s'explique en partie à cause de la conception même de l'appareil, ce dernier ne respectant pas de nombreuses règles de sécurité auxquels les autres airspeeders de la ville-planète doivent se soumettre.

En effet, le Koro-2 entre dans la catégorie des transports à "exodrive tout-environnement", c'est-à-dire utilisant un moteur conçu pour pouvoir fonctionner par n'importe quelle condition climatique planétaire, qu'elle soit tropicale, désertique, volcanique, etc. et emploie, pour ce faire, un système de rostres jumeaux placés à la proue de l'appareil, dotés chacun d'un moteur à conversion de gaz en force électromotrice.

Pour l'aspect technique du fonctionnement de ce système moteur, des gaz inertes, néanmoins très volatiles, d'où la nécessité de les stocker à des niveaux de compression élevés, remplissent un réservoir situé dans la partie inférieure du véhicule, juste entre les plaques du générateur de champ répulseur et les sièges. Ce réservoir, rempli à pleine capacité, peut renfermer suffisamment de carburant pour que l'airspeeder puisse voler pendant cinq ans sans interruption et à vitesse de croisière. Les gaz, lorsque le moteur est enclenché, sont aspirés vers l'arrière dans des accélérateurs électriques, refroidis par trois arrivées d'air, venant prolonger la ligne des rostres, après quoi ils sont transformés en isotopes radioactifs instables; le fuel en résultant est alors acheminé via une conduite principale vers les moteurs de proue jumeaux, passant au-dessus du canaliseur du dissociateur d'air, pour arriver à une matrice de tuyaux générant un puissant champ électromagnétique projeté par deux électrodes.

En d'autres termes, les rostres du Koro-2 irradiant l'air qui l'entoure afin de l'ioniser et le rendre conducteur, et l'air ainsi chargé est projeté magnétiquement vers l'arrière, conférant la poussée de propulsion de l'airspeeder afin qu'il puisse se mouvoir. Ainsi, le Koro-2 est un véhicule totalement indépendant vis-à-vis des conditions atmosphériques, son moteur magnéto-électrique fonctionnant en circuit fermé et s'appuyant sur la force magnétique, et donc n'étant pas susceptible d'être affecté par une atmosphère quelconque, même très dense, ce qui en fait un véhicule polyvalent pouvant opérer sur n'importe quelle planète de la [galaxie](#). À l'inverse, tous les autres modèles d'airspeeders utilisent, à plus ou moins forte proportion, des turbines comptant essentiellement sur l'atmosphère d'une planète comme comburant pour brûler leur fuel, ce qui ne les rend pas très pratiques, surtout si le propriétaire voyage sur des mondes très différents les uns des autres. Avec son Koro-2, Zam Wesell était sûre de pouvoir opérer n'importe où sans risquer de problèmes de réglage.

Deux pédales fixées au plancher, une d'accélération et une pour le frein, servaient à la conduite de l'airspeeder, et la direction s'effectuait via deux manettes. Pour assister le conducteur, une série de contrôles de navigation rapportaient les informations recueillies par les scanners et détecteurs de proue, et était combinée avec un tableau de bord ovale affichant des données aussi diverses telles que la performance des moteurs, la vitesse et d'autres données vitales.

Toujours en raison de la conception hors du commun de son moteur, le Koro-2 pouvait s'autoriser des

pointes de vitesse de plus de 800 km/h, mais cette vitesse se gagnait au détriment de l'espace à bord de l'appareil, le Koro-2 ne pouvant emporter avec qu'un seul passager en plus du conducteur, ou 80 kilos de fret, ou environ 0.03 mètres cubiques dans la cabine et les petits compartiments de stockage. Mais en raison de la profession de la [Clawdite](#), Zam Wesell ajouta quelques modules camouflés, dont un logement derrière le siège passager pour son [droïde-assassin ASN-121](#), ainsi qu'un compartiment caché derrière un panneau sur l'appendice bâbord pour son [fusil Kisteer 1284](#).

Mais comme ces deux genres d'équipement étaient illégaux sur Coruscant, Wesell blinda ses modules de rangement avec de fines feuilles d'un alliage pare-senseurs, pour pouvoir agir en toute discrétion.

L'accès au cockpit se faisait par une paire de portes basculant vers le haut, le mécanisme d'ouverture et de verrouillage ayant été programmé sur les signes vitaux spécifiques de la chasseuse de primes, empêchant quiconque de s'introduire impunément à bord de l'airspeeder.

Néanmoins, malgré les performances de l'airspeeder, le moteur conçu par Desler Gizh pour le Koro-2 était certes adapté pour fonctionner dans de nombreux environnements planétaires, mais présentait des inconvénients pour la santé sur des mondes peuplés comme sur Coruscant; d'ailleurs, le Koro-2 avait été conçu pour évoluer sur des mondes aux faibles taux de population pour des répercussions moindres. En effet, le concentré radioactif rejeté par les rostres formait une zone irradiée au niveau de la proue, qui se déplaçait vers l'arrière et pouvait submerger les passants environnants ou les conducteurs d'engins décapotables se trouvant dans le sillage de l'appareil. De plus, des échappements ioniques et des déchets chimiques venant des accélérateurs électriques, qui ne sont autre que les pointes de poupe de l'engin, se recombinaient de façon parfois imprévue, créant ainsi une pollution olfactive derrière l'engin.

CARACTERISTIQUES

Nom : Koro 2 Propriétaire(s) :
Fabricant : Desler Gizh Papier(s) :
Type : Exploration Pilote(s) : 1
Echelle : Speeders Passager(s) : 1 ou 80Kg
Identifiant spécial : Valeur de base : 50000 crédits

Longueur : 6.61M Modification(s) : Actuel :
Autonomie : 5Ans ou 20Jours Modification(s) : Actuel :
Capacité de la soute : 10Kg Modification(s) : Actuel :
Ordinateur de bord : Oui Modification(s) : Actuel :
Maniabilité : 2 D+2 Modification(s) : Actuel :
Marge d'altitude : 0 à 2Km Modification(s) : Actuel :
Vitesse atmosphère : 100/200/400/800KmH Modification(s) : Actuel :
Vitesse atmosphère : 140/280/560/1120MR Modification(s) : Actuel :
Vitesse spatiale : - Modification(s) : Actuel :
Vitesse aquatique : - Modification(s) : Actuel :

Senseur passif : - Modification(s) : Actuel :
Senseur balayage : - Modification(s) : Actuel :
Senseur recherche : - Modification(s) : Actuel :
Senseur focalisation : - Modification(s) : Actuel :

Abri : Complet Modification(s) : Actuel :
Coque : 2 D+2 Modification(s) : Actuel :
Ecran(s) : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc avant : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc arrière : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc supérieur : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc inférieur : - Modification(s) : Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme : Modification(s) :
Type : Modification(s) :
Servant(s) : Modification(s) :
Arcs de tir : Modification(s) :
Ordinateur de visée : Modification(s) : Actuel :
Domage(s) : Modification(s) : Actuel :
Déflagration : Modification(s) : Actuel :
Cadence : Modification(s) : Actuel :
Charge(s) : Modification(s) : Actuel :
Portée atmosphérique : Modification(s) : Actuel :
Portée spatiale : Modification(s) : Actuel :
Portée aquatique : Modification(s) : Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- PATROUILLEUR STORM SKIMMER -



Lorsqu'un régime est en crise, en pleine décadence, qu'il n'a plus les moyens financiers de soutenir un effort de guerre massif ni même d'investir dans la recherche et le développement, il arrive souvent qu'il aille puiser dans ses vieux stocks pour remettre en service une multitude d'engins désuets pour tenter de continuer à faire face. Ce fut le cas de l'[Empire Galactique](#) après la [Bataille d'Endor](#) lorsque le Haut Commandement décida de réintroduire un vieux véhicule atmosphérique, le traîneau de patrouille Storm Skimmer. Conçu par la [Corporation Uulshos](#) dans les premières décennies qui suivirent l'avènement de l'Empire, le Storm Skimmer était destiné aux unités de reconnaissance impériales et aux [scout troopers](#). D'ailleurs, cet engin était alors si répandu qu'il n'était pas rare de voir dans les journaux [HoloNet](#) l'un de ces véhicules à bord duquel deux soldats dans leurs armures blanches rutilantes accomplissaient leur devoir avec zèle, l'artilleur assis à l'avant, le pilote à l'arrière.

Après la mort de l'Empereur [Palpatine](#), alors qu'ils étaient en passe de se retrouver à cours de matériel, d'armes et de véhicules, les Impériaux commencèrent à se montrer bien plus parcimonieux dans la distribution de leurs forces. Et cela devint d'autant plus vrai sur les mondes où la présence des [Rebelles](#) se faisait de plus en plus pressante. En effet, ces derniers n'hésitaient pas à créer des incidents mineurs afin d'attirer les véhicules lourds des forces impériales le plus loin possible de leurs bases, les laissant ainsi insuffisamment protégés. Ce fut principalement pour cette raison que les Storm Skimmer reprirent du service : grâce à leur vitesse exceptionnelle (près de 430 kilomètres par heure), un petit contingent de ces véhicules peut se rendre sur un point chaud en un temps éclair et agir avant que les événements ne dégénèrent, dispensant ainsi les véhicules les plus lourds d'intervenir.

On aurait pu penser que les traditionnelles [motojets](#) impériales auraient pu suffire pour ce type d'opérations. Cela n'est pas le cas. Car si les Storm Skimmer n'étaient à l'origine que très légèrement armés (Un [blaster](#) lourd à répétition fixe monté à l'avant) pour gagner en vitesse et en furtivité, ils offrent, a contrario des motojets, une bien meilleure protection contre les tirs ennemis. Ajoutons à cela que le Storm Skimmer, long de 4,60 mètres, est avant tout un véhicule atmosphérique, ce qui lui permet d'opérer à de très hautes altitudes oscillant entre 11 et 15 kilomètres. Véhicule antipersonnel par excellence et très rapide à déployer, le Storm Skimmer, lorsqu'il fut réintroduit, subit bien sûr de lourdes modifications, la principale concernant l'ajout d'un second blaster lourd à répétition pivotant cette fois-ci de droite à gauche, permettant ainsi à ses occupants de viser plusieurs cibles simultanément. Toutefois, malgré ces améliorations et son utilité indéniable, jamais le Storm Skimmer, simple véhicule de dissuasion, ne put prétendre devenir un véhicule de combat à part entière.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Storm Skimmer	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Uulshos	Papier(s) :	
Type :	Patrouilleur	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1 Artilleur
Identifiant spécial :		Valeur de base :	45000 crédits

Longueur :	4.60M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	15Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	100Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	2 D+1	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 15Km	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	54/108/215/430KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	75/150/300/600MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/2	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D +2	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Automatique lourd	Modification(s) :	
Servant(s) :	Artilleur	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-300/800/1500M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Automatique lourd	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Gauche, droite	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-300/800/1500M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- SPEEDER LUTTE INCENDIE -



Comme sur toutes les planètes industrialisées, [Coruscant](#) bénéficie d'un système anti-incendie très efficace, vital au vu de la densité de population et des risques d'incendies qui existent sur la planète. Pour contrer ces derniers, le gouvernement s'est équipé de brigades de pompiers hautement qualifiées dans les interventions sur tous les feux possibles et de vaisseaux capables de contenir un feu à lui seul en attendant que d'autres arrivent en soutien. Cette fonctionnalité est essentielle, car si un feu se déclare et que les services n'interviennent pas rapidement et efficacement, c'est tout un immeuble, voire même un quartier, qui peut prendre feu en quelques minutes.

Pour parer à cette éventualité, la [République](#) a mis à la disposition des services de pompier le vaisseau-incendie. Pouvant être piloté par deux hommes, le vaisseau-incendie brille par sa manœuvrabilité et sa vitesse en atmosphère. Sa tuyère de poussée située en queue d'appareil, ainsi que son profil aérodynamique, lui permettent de filer entre les immeubles à des vitesses souvent trouvées par les autres usagers de la route comme excessives. De plus, sa faible taille et ses propulseurs de manœuvre lui permettent de se faufiler entre les immeubles ou en position verticale et d'accéder à des endroits généralement difficiles d'accès.

Mais la réelle innovation réside dans ses quatre ailes terminées par des lances directrices qui aspergent soit d'agent retardant les vaisseaux ou bâtiments en feu le temps que d'autres vaisseaux viennent en renfort, soit de liquide hautement absorbant de chaleur qui peuvent stopper un immense feu en quelques instants, quelque soit la nature de ce feu, même les plus exotiques. Tous ces liquides sont stockés dans la partie centrale de l'appareil et sont pressurisés afin de pouvoir en emporter encore plus. Les trois quarts du vaisseau sont consacrés aux systèmes anti-incendie, que se soit les réservoirs, la pompe centrifugeuse et les diverses pompes hydrauliques. En plus de cela, le vaisseau emporte avec lui une batterie de [rayons tracteurs](#) qui permettent aux victimes prisonnières des flammes d'être doucement et sûrement extraites du foyer de l'incendie, puis déposées en lieu sûr, de préférence vers une infirmerie mobile. Il emmène avec lui des gilets antigravité qui sont lancés aux victimes pour qu'elles puissent d'elles-mêmes sortir du brasier lorsque les rayons tracteurs ne peuvent les atteindre.

Pour éteindre plus rapidement un incendie important, les réservoirs du vaisseau-incendie, laissés à l'air libre, possèdent des bouchons hermétiques qui peuvent être enlevés pour laisser l'intégralité du liquide contenu se déverser sur le feu et ainsi l'éteindre plus vite. Ces bouchons ont une double fonctionnalité, à la fois permettre au pilote de déverser plus de liquide à la fois, mais aussi de remplir les réservoirs beaucoup plus rapidement car pour chacun d'eux, il y a un bouchon unique. Plusieurs réservoirs peuvent donc être remplis simultanément. Comme tous les vaisseaux anti-incendie, cet appareil dispose d'une sirène très puissante ainsi que de huit gyrophares disposés en rectangle sur le haut de l'appareil, montrant aux divers usagers des voies de circulation de la planète qu'ils sont en missions et qu'ils ont la priorité sur le trafic aérien. Il n'est d'ailleurs pas rare que les voies d'accès aux incendies soient interdites pour laisser une plus grande zone de manœuvre aux vaisseaux-incendie.

Lors de l'attaque [séparatiste](#) contre Coruscant, toutes les brigades anti-incendies furent appelées et dispatchées en dessous de la zone d'affrontement afin d'éteindre les feux causés par la chute d'un bout de vaisseau sur des habitations, ou carrément éteindre un feu sur un appareil en perdition comme cela fut le cas pour la [Main Invisible](#) du [Général Grievous](#) qui, pilotée par [Anakin Skywalker](#), réussit néanmoins à atterrir sur Coruscant, escortée par quatre vaisseaux-incendie qui tentaient d'éteindre les flammes de l'appareil pour en faciliter le contrôle et le maniement. Même le vaisseau posé, ils continuèrent à le recouvrir de mousse pour ne pas risquer qu'il reprenne feu alors que des équipes au sol éteignaient les derniers feux à l'intérieur.

Toutefois, une fois l'attaque finie, leur mission ne s'arrêta pas pour autant car de nombreux feux s'étaient déclarés sur la planète et ils ne cessaient d'aller en s'aggravant. Ce n'est que plusieurs jours plus tard que tous les appareils purent regagner leurs hangars et les pilotes leurs familles. Contrairement à ce que l'on aurait supposé, lors de l'incendie qui ravagea le [Temple Jedi](#), ils ne furent pas appelés, laissant le bâtiment se consumer par les flammes pendant plusieurs heures avant d'avoir enfin l'autorisation d'intervenir, mais seulement de l'extérieur.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Lutte Incendie	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	République	Papier(s) :	
Type :	Sécurité Incendie	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1
Identifiant spécial :		Valeur de base :	70000 crédits

Longueur :	9.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	20Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	100Tonnes M	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 75Km	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	82/163/325/650KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	113/225/450/900MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	Lance Incendie (X4)	Modification(s) :	
Type :	Sécurité Incendie	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote / Copilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Tourelle	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	100L/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	25000L/25000L	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	10-80/200/400M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Rayon Tracteur (X2)	Modification(s) :	
Type :	Sécurité Incendie	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote / Copilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Tourelle	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	10M/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	250Kg	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	10-80/200/400M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- 10 gilets antigravité réglables.
- 5 Kit de premier secours
- 2 Kit médical.
- 2 Kit opération.
- 20 Medpacks.
- 20 Couverture de survie.
- 50 Rations.

- SNIPER IMPERIAL -



L'airspeeder Sniper est un petit véhicule monoplace très rapide - 600 kilomètres à l'heure - dont la conception est à mi-chemin entre un airspeeder classique et un swoop. Très manoeuvrable, le Sniper est équipé de deux canons-[blaster](#) moyens comme arme principale, et dispose d'un canon-blaster léger jumelé et d'un lance-[missile à concussion](#) léger comme armes auxiliaires.

Principalement utilisé par l'[Empire](#), ce petit monoplace est mu par un puissant moteur ionique qui occupe la majeure partie de la structure de l'engin, et qui se trouve juste derrière le siège du pilote. Ce dernier dispose de manettes et de pédales requérant une certaine maîtrise car elles sont actionnées à la fois par les pieds et par les mains. Pour l'aider dans le maniement du véhicule et dans la visée, le pilote est équipé d'un viseur tête-haute dont les images sont directement projetées sur la visière de son casque.

L'un des principaux inconvénients du Sniper est qu'il n'offre quasiment aucune protection à son pilote, qui se retrouve exposé au feu ennemi. Sa seule protection consiste en une combinaison pressurisée et capable d'encaisser un grand nombre de G durant les manoeuvres les plus acrobatiques. Mais malgré ses qualités, cette combinaison n'est d'aucune efficacité contre les tirs de blaster. Le pilote doit donc avant tout compter sur la vitesse et l'agilité du Sniper pour survivre à un engagement.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Sniper Imperial	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Moteurs Bepin	Papier(s) :	
Type :	Assaut	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	58000 crédits

Longueur :	7.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	4Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 10M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	75/150/300/600KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	105/210/420/840MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Blaster jumelé	Modification(s) :	
Type :	Sniper	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	5 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	1/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	100/100	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-400/900/3000M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	2 Canons Blasters	Modification(s) :	
Type :	Automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-300/800/1500M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	1 Lance Missiles	Modification(s) :	
Type :	Explosif lourd	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	8 D/6D/4D/2D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	0-2/8/6/16M	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	1/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	4/4	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	30-100/300/700M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Combinaison anti G.



Si les chasseurs stellaires tels que les [X-wings](#) ou les [chasseurs TIE](#) restent des appareils avantageux sur le plan du combat spatial, ils sont également parfaitement adaptés pour le combat atmosphérique lorsqu'ils sont affectés à la défense d'une planète. Mais dans ce dernier cas, ces engins s'avèrent parfois trop coûteux pour les gouvernements planétaires, surtout lorsque ces derniers se situent aux bordures de la [galaxie](#), et par conséquent manquent cruellement de ressources matérielles et financières. Pour se doter d'une force défensive planétaire, sans que cela n'engendre des dépenses faramineuses, les autorités planétaires sont en général dotées de plusieurs dizaines, voire centaines, de voitures des nuages.

Les voitures des nuages de combat sont très communes au sein des forces de sécurité d'une planète, car elles sont un croisement entre un chasseur stellaire et un airspeeder : ce sont des appareils meilleurs marché que les chasseurs, mais qui possèdent un armement non négligeable qui leur permet de faire face à toute attaque dirigée contre la planète à laquelle elles sont assignées.

Ces engins sont capables de se déployer et de circuler par n'importe quelle condition météorologique, à n'importe quelle altitude, excepté les niveaux supérieurs de la thermosphère d'une planète; même les mondes aux champs de gravitation particuliers, qu'ils soient forts ou faibles, ne les entravent pas, contrairement à certains autres airspeeders standards.

Néanmoins, même si leur principale qualité réside dans leurs formidables aptitudes pour le combat aérien atmosphérique, les voitures des nuages sont des engins polyvalents, assurant des fonctions aussi diverses qu'opposées, telles que le transport de passagers, le convoyage de marchandise, ainsi que des opérations douanières, de surveillance et de défense.

C'est pour ce dernier cas que le Talon 1 fut développé, et il est, à ce jour, le modèle de voiture des nuages de combat le plus utilisé et le plus robuste jamais construit. Son concepteur, [Ubrikkian](#), fut surtout connu par le passé pour avoir développé le [Bantha II](#), un esquif de trait et toutes sortes d'autres engins à l'intention des [Hutts](#), mais changea radicalement de voie en concevant un airspeeder agile et rapide, aussi performant en haute et en basse atmosphères.

Il est très facile de remarquer que le Talon 1 est un appareil taillé pour la vitesse, la structure du monoplace étant fuselé et aérodynamique afin qu'il soit capable de surpasser n'importe quel autre appareil, même les [intercepteurs TIE](#) pourtant réputés pour leur vitesse, et ainsi prendre un avantage décisif dans un combat.

Le seul armement du Talon 1, jugé très léger selon les standards des chasseurs, n'est constitué que d'un double [canon blaster](#) situé à l'extrémité de la proue, mais est largement compensé par toute une panoplie de senseurs de visée qui transmettent des données de ciblage très précises, ainsi que d'autres indications tactiques, sur un écran dans le cockpit. Toutefois, il est possible d'ajouter des modules sous les ailes qui contiennent des [torpilles protoniques](#) ou des [missiles à concussion](#), mais cet armement supplémentaire s'intègre au détriment de la vitesse et de la maniabilité du Talon 1.

Afin de conserver une vitesse optimale lors d'un affrontement, le Talon 1, à l'instar des chasseurs TIE, ne possède pas de générateurs de boucliers déflecteurs, ne comptant que sur sa fine couche de blindage pour le protéger des attaques ennemies; ce blindage est essentiellement concentré autour du réacteur et de l'habitacle, zones vitales de l'appareil.

Le secret de la vitesse du Talon 1 réside dans sa propulsion hybride, combinant à la fois un réacteur ionique et une batterie de [répulseurs](#), ce système alimentant un énorme moteur encastré dans la poupe de l'appareil, juste sous le cockpit. Ce moteur est capable de fonctionner à puissance maximale pendant une période assez longue, les systèmes n'étant nullement incommodés par des températures de plusieurs centaines de degrés, car l'unité motrice est prolongée à l'avant par une arrivée d'air, permettant à l'engin de bénéficier d'un refroidissement permanent de son unité de propulsion, contrairement à une unité de refroidissement utilisant un liquide réfrigérant qui viendrait très vite à manquer au cours d'une joute aérienne.

En atmosphère standard, au maximum de ses capacités, la voiture des nuages Talon 1 peut s'autoriser des pointes d'une durée indéterminée à plus de 1.500 km/h, l'altitude n'affectant nullement ses capacités : qu'il opère quasiment à ras du sol ou à son plafond de vol maximum, 100 kilomètres au-dessus du sol, l'airspeeder ne subit aucune perte de maniabilité et de rapidité. Son extraordinaire maniabilité provient de ses volets de direction situés sur les ailes et l'aileron de queue, de ses fusées de manœuvre et de panneaux de direction placés sur l'échappement du moteur, ce qui lui permet de prendre l'avantage sur les autres modèles d'airspeeders, voire même sur les chasseurs, surtout si les Talon 1 s'y mettent à plusieurs pour combiner leur puissance de feu tout en sachant que même le meilleur chasseur stellaire n'égalerait jamais leur vitesse.

Le Talon 1 peut également effectuer de brusques décélérations grâce à ses quatre freins d'urgence placés sur les bords d'attaque de ses ailes, ce qui lui permet de laisser ses éventuels poursuivants le dépasser afin que ceux-ci se retrouvent dans son réticule de visée. Ce système de freinage fait aussi qu'il peut atterrir très rapidement en cas de problème, des sabots d'atterrissage escamotables se déployant pour lui permettre de se poser sur un grand nombre de terrains.

Bien d'autres modèles de voiture des nuages, qu'ils soient destinés au combat ou aux patrouilles, sont fabriqués par diverses corporations, dont [Aratech](#), [SoroSuub](#), [Mekuun](#), et même [Bespın Motors](#) avec son célèbre modèle biplace [Storm IV](#), mais aucun d'eux n'a réussi à égaler les capacités du Talon 1. Il n'est pas étonnant qu'il soit devenu le modèle favori des forces de sécurité planétaires.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Talon 1	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Ubrikkian	Papier(s) :	
Type :	Sécurité	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	900000 crédits

Longueur :	10.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	20Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 100Km	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 188/375/750/1500KmH		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 260/520/1040/2080MR		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Dommage(s) grave(s):
Dommage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	2 Canons Blasters	Modification(s) :	
Type :	Automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	5 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique : 50-400/900/3000M		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- SPEEDER DES NUAGES STORM 4 -



Rendues populaires sur la planète [Bespin](#), les voitures des nuages à fuselage double Storm IV se sont répandues dans toute la [galaxie](#) sous forme de véhicules personnels ou militaires. Plus avancées que les airspeeders standards, elles sont particulièrement efficaces dans les missions de patrouille et de reconnaissance.

Un propulseur ionique assure la propulsion principale, tandis que des répulseurs, de petits réacteurs de manœuvre, des ailerons mécaniques, des volets d'équilibrage et des gouvernails augmentent la vitesse et la maniabilité de l'appareil. Le cockpit est généralement pressurisé pour les vols à haute altitude, mais la plupart des voitures des nuages sont démunies de système de survie.

Les modèles des forces de police ou militaires, tels que les Storm IV utilisés par les pilotes de la Garde Aérienne de la [Cité des Nuages](#), sont armés de canons-blaster et protégés par de lourdes plaques de blindage. En outre ces véhicules sont équipés de systèmes informatiques et de points d'attache destinés à accueillir des armes spécifiques en fonction des missions à accomplir : de l'escorte diplomatique à l'action militaire.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Storm 4	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Moteurs Bepin	Papier(s) :	
Type :	Sécurité double	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1
Identifiant spécial :		Valeur de base :	75000 crédits

Longueur :	7.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	15Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	20Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	2 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 75Km	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 188/375/750/1500KmH		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 260/520/1040/2080MR		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	2 Canons Blasters	Modification(s) :	
Type :	Automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Copilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	5 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique : 50-400/900/3000M		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- SPEEDER LUXE PL90 -



Speeder de grande taille principalement utilisée par les personnes aisées et leur entourage, le Speeder de Luxe PL-90 de la société [Ubrikkian Repulsorlift Manufacturing](#) était l'un des engins les plus populaires et coûteux sous l'[Ancienne République](#), environ quatre millénaires avant l'[Empire](#). Véhicule préféré des familles nobles et des riches hommes d'affaires, le PL-90 requiert un conducteur et peut emporter jusqu'à sept passagers, ces derniers disposant de tout le confort nécessaire pour un engin de cette gamme. Les compensateurs inertiels du PL-90 étaient en effet spécialement conçus pour limiter le plus possible les chocs divers dus à la navigation à grande vitesse - 280 km/h maximum. Les capacités d'emport de marchandises ne sont évidemment pas la priorité du PL-90 puisque son coffre ne peut accueillir que trente kilogrammes de matériel.

En raison de son coût plus important que la moyenne, le speeder PL-90 fait partie des rares véhicules à ne jamais avoir été (ou presque) utilisé par des forces militaires, son usage quasi-exclusif étant réservé au transport de personnes aisées dont le but essentiel est de disposer d'un confort maximal au détriment d'autres aspects comme la vitesse - le PL-90 étant légèrement plus lent que la majorité des speeders de cette taille. Pour les mêmes raisons, le PL-90 ne fut jamais vendu à grande échelle dans la galaxie, contrairement à des modèles plus modestes comme le fameux [TI-6](#) de [SoroSuub](#).

CARACTERISTIQUES

Nom :	PL90	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Ubrikkian	Papier(s) :	
Type :	Urbain Luxe	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	7
Identifiant spécial :		Valeur de base :	48000 crédits

Longueur :	20.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	800Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 8Km	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	35/70/140/280KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	50/100/200/400MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/2	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Aspect luxe intérieur et extérieur.
- Ceintures magnétiques luxe.
- Inhibiteur de variation géostationnaire luxe.

- SPEEDER XJ2 -



[Narglatch AirTech](#) était connue dans les dernières décennies de l'[Ancienne République](#) pour avoir été une firme indépendante spécialisée dans le développement et la vente de kits de customisation de speeders et airspeeders pour les personnes riches et amatrices de vitesse de la [galaxie](#). Évidemment, pour que leurs kits de modification d'engins à [répulsion](#) se soient vendus comme des petits pains, il fallait que cette société propose également des modèles de véhicules d'une grande modularité.

Ainsi, les produits de la firme, que cela soient des kits ou des airspeeders, ont fini par attirer l'attention d'une clientèle non négligeable qu'étaient les sénateurs et les représentants les plus influents des [Mondes du Noyau](#), notamment celle du sénateur fêru de courses qu'était [Simon Greyscale](#) du [Secteur Vorzyd](#). Son [airspeeder XJ-6 modifié](#) d'un jaune vif attira l'attention d'un autre de ses collègues, [Bail Organa](#), qui préféra opter pour un modèle tout aussi performant mais de génération antérieure : un airspeeder XJ-2 rouge et argent.

Cet airspeeder devint par la suite le passe-temps favori du sénateur d'[Alderaan](#), Organa, à chaque fois qu'il pouvait s'octroyer un peu de temps libre, modifiait toutes les pièces possibles de son XJ-2 dans son garage de sa résidence sur Alderaan. Jugeant beaucoup plus avantageux de voyager avec son airspeeder incognito, Bail Organa décida d'enregistrer son véhicule comme étant la propriété d'Org Banelli, cette mesure de discrétion lui permettant ainsi de se mouvoir en certaines occasions dans un relatif anonymat. Cependant, avec la montée en puissance des Séparatistes et des tensions de plus en plus grandes au sein même du [Sénat](#), Bail dut consacrer moins de temps à l'amélioration de son véhicule et plus à ses obligations politiques. Avec le début de la [Guerre des Clones](#) opposant la République Galactique à la [Confédération des Systèmes Indépendants](#), les devoirs d'Organa l'obligèrent à rester en quasi-permanence sur [Coruscant](#), et le sénateur décida par conséquent d'apporter sur le monde-capitale son XJ-2 afin d'avoir son propre véhicule à sa disposition. L'idée de l'enregistrement du véhicule sous un nom factice se révéla être une excellente idée, car Organa put bénéficier d'une grande marge de manœuvre en assistant à des réunions clandestines avec d'autres sénateurs, qui s'inquiétaient de l'accession de [Palpatine](#) à de plus grands pouvoirs exécutifs. D'ailleurs, le [bureau du Chancelier](#) n'eut jamais vent des agissements clandestins du sénateur d'Alderaan.

Lors de cette nuit fatidique où l'[Ordre 66](#) fut décrété par Palpatine, Bail Organa utilisa son airspeeder pour se rendre au [Temple Jedi](#), le bâtiment étant la proie des flammes. Lorsqu'il se posa sur une des plates-formes d'un [hangar du Temple](#), Bail Organa fut prestement "invité" à décamper des lieux par le [commandant clone Appo](#). Voyant par la suite le jeune Padawan [Zett Jukassa](#) mourir sous ses yeux de la main des soldats de la [501ème Légion](#), le sénateur eut de la chance d'avoir son XJ-2 pour s'échapper du Temple. Quelques temps plus tard, après avoir récupéré [Yoda](#) et [Obi-Wan Kenobi](#) et être rentré sur Coruscant pour assister à la proclamation de l'[Empire Galactique](#), Organa utilisa son véhicule afin de sauver Yoda, le vénérable Maître [Jedi](#) ayant échoué à tuer Palpatine, alias [Dark Sidious](#), en combat singulier. Grâce au fait d'avoir enregistré son véhicule sous l'identité d'emprunt d'Org Banelli, l'Empire n'a jamais vraiment pu remonter la piste jusqu'à Organa, et avait d'ailleurs d'autres chats à fouetter.

En emmenant avec lui la petite [Leia](#) sur Alderaan, Organa rapporta également son XJ-2. S'il put y consacrer à nouveau un certain temps, l'éducation de sa fille adoptive et les pressions qu'il subissait liées à

la nécessité de forger une Alliance pour Restaurer la République, qui deviendra l'[Alliance Rebelle](#) firent que Bail dut laisser de côté son véhicule pendant pas mal de temps. Bail Organa ne ressortit son airspeeder XJ-2 que bien des années plus tard et le nettoya pour l'offrir à Leia comme cadeau d'anniversaire lorsque la jeune fille fut en âge de piloter un véhicule à répulsion. En fait, c'est sur cet XJ-2 que la jeune princesse d'Alderaan apprit les principes fondamentaux du pilotage, le tout sous la surveillance de son père adoptif. Malheureusement, ce véhicule connut le même destin que son premier propriétaire : il fut détruit avec Alderaan quand le Grand Moff [Tarkin](#) déclencha un tir du [superlaser](#) de l'[Étoile de la Mort](#) sur la paisible planète.

CARACTERISTIQUES

Nom :	XJ2	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Narglatch AirTech	Papier(s) :	
Type :	Sport Luxe	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1
Identifiant spécial :		Valeur de base :	42000 crédits

Longueur :	5.90M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	80Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 3.5Km	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	100/200/400/800KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	140/280/560/1120MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/2	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Aspect luxe intérieur et extérieur.
- Ceintures magnétiques luxe.
- Inhibiteur de variation géostationnaire luxe.

- SPEEDER XJ6 HOT ROD -



Le sénateur [Simon Greyshade](#), représentant du Secteur Vorzyd au Sénat, prit ses fonctions pendant les années turbulentes qui précédèrent la [Guerre des Clones](#), et avait acquis, au moment de la [Bataille de Géonosis](#), la réputation d'être un personnage vraiment neutre au sein de l'hémicycle sénatorial divisé entre les Loyalistes et les Séparatistes. Mais contrairement à beaucoup de sénateurs, Greyshade était encore un jeune homme lorsqu'il débuta sa carrière politique et aimait, lorsqu'il n'était pas encombré de dossiers administratifs, s'adonner à sa passion : la course de vitesse aux commandes d'un airspeeder personnel, puissant et voyant.

Souhaitant piloter un engin surclassant toutes les autres catégories d'airspeeders en activité à cette époque, Greyshade ne voulait pas se contenter d'un modèle standard modifié, mais de son propre modèle que les mécaniciens de son atelier privé concevraient selon ses désirs, et c'est ce qu'ils firent. Le résultat final donna naissance à l'airspeeder Hot Rod, un modèle unique en son genre, luxueux, fabriqué sur mesure, et bien sûr peint de la couleur jaune, distinctive de tous les transports privés de Greyshade. Sur la coque à la peinture légèrement écaillée en raison de toutes les acrobaties que lui faisait subir le jeune sénateur, différents autocollants, disséminés un peu partout sur la carrosserie, commémoraient les différents événements sportifs auxquels Greyshade avait participé avec son airspeeder. Si l'engin était doté d'une telle vélocité c'était en raison de ses moteurs à turbopropulsion jumeaux, à l'origine destinés à propulser, par groupes de cinquante, de gros camions à [répulsion](#) de la planète [Aargau](#), qui conféraient au véhicule une vitesse maximale de 720 km/h, soit bien supérieure à celle de l'[airspeeder Koro-2](#) de [Zam Wesell](#).

Pour atteindre une telle vitesse, l'air ambiant était aspiré par les turboventilateurs des énormes réacteurs afin d'être acheminé jusque dans une chambre de compression à l'avant de l'engin, juste derrière le pare-chocs. Ainsi, toutes ces turbofusées, fonctionnant sur le principe du moteur à explosion, comprimèrent l'air entrant grâce à des batteries de pistons, l'enflammaient et l'expédiaient dans d'étroits conduits de propulsion, permettant ainsi au Hot Rod d'atteindre des vitesses transsoniques. Les conduits principaux, servant surtout à la locomotion sur le plan horizontal, étaient intégrés aux parois latérales de la cabine, le conducteur et le passager s'installant dans l'airspeeder en sautant par-dessus les rebords, tandis que les conduits secondaires, servant à changer l'assiette du véhicule, étaient placés sous le véhicule et refroidis par l'air extérieur.

Pour les brusques changements de direction, le flux des conduits secondaires était expulsé par un système de postcombustion centrifuge dont la puissance était dirigée par des volets directionnels arrières. Une autre batterie de volets internes pouvait également rediriger le courant ou freiner le véhicule.

Lorsque Greyshade n'effectuait pas ses folles escapades à bord de son Hot Rod, il laissait son airspeeder garé sur un parking de la zone sénatoriale où il le croyait en sûreté ... mais à passionné de vitesse, passionné de vitesse et demi, et ce sont sans doute les capacités apparentes de l'engin qui firent qu'[Anakin Skywalker](#) jeta son dévolu sur l'appareil. Lors de la seconde tentative d'assassinat à l'encontre de la sénatrice [Amidala](#), l'un de ses gardes du corps [Jedi](#), [Obi-Wan Kenobi](#), réussit à s'accrocher au [droïde-assassin ASN-121](#) qui avait infiltré les [Kouhuns](#) dans ses appartements, et le Maître Jedi fut emmené malgré lui au beau milieu du trafic aérien de [Coruscant](#). Son Padawan Anakin décida de se lancer à sa poursuite et de sauver son maître, et comme il n'avait pas de temps à perdre, le jeune homme se rendit au garage sénatorial le plus proche, qui

contenait de nombreux airspeeders luxueux qu'empruntaient les dignitaires et les officiels gouvernementaux. C'est alors qu'Anakin remarqua un airspeeder doté d'énormes turboréacteurs proéminents, idéal pour la vitesse, et décapotable pour un accès facile à l'intérieur.

Il décida de l'emprunter, se fiant à la Force et à ses talents innés pour la mécanique pour contourner les systèmes de sécurité, comprenant des senseurs de mouvements antivol, et court-circuita le système d'allumage pour démarrer le véhicule. Jetant un bref coup d'oeil aux contrôles de propulsion à huit vitesses et à la direction, Anakin se cala dans son siège, allumant les moteurs et partit à la recherche de son maître. Lorsque Greysshade retourna au garage, il ne put que constater avec impuissance que son Hot Rod avait disparu.

Se fiant à ses dons surnaturels, se laissant griser par la vitesse, sentiment qu'il n'avait plus éprouvé lorsqu'il pratiquait la course de podracers à la [Classique de la Boonta](#), le jeune Padawan dompta rapidement l'airspeeder et réussit à manoeuvrer habilement l'engin pour récupérer son maître en chute libre.

Au grand désarroi d'Obi-Wan, Anakin conduisait à une vitesse effroyable, zigzaguant au milieu de la circulation, manquant d'entrer en collision avec plusieurs engins, et ce afin de ne pas perdre de vue le Koro-2 de la [chasseuse de primes](#). Même s'il ressentait un frisson glacé dans son dos à chaque fois qu'Anakin effectuait une manoeuvre périlleuse, le Maître Jedi dut admettre que l'engin était d'une grande maniabilité grâce à ses gouvernes de direction, celles-ci étant contrôlées par les deux manettes du conducteur.

Pour être sûr que personne à bord du Hot Rod ne soit éjecté malgré les acrobaties, les mécaniciens de Greysshade installèrent de puissants rayons tracteurs et compensateurs d'inertie insérés dans les dossiers, faisant office de ceintures de sécurité; cet atout fut précieux pour les deux Jedi, surtout lorsque Anakin effectua une descente verticale, manquant de percuter un transporteur, au grand dam de son maître.

Si Obi-Wan fut quelque peu malmené lorsque Anakin était aux commandes, faisant passer l'airspeeder dans un arc à haute tension d'un coupleur d'énergie municipal, il put prendre les commandes et conduire de façon plus prudente lorsque son Padawan sauta par-dessus bord pour atterrir sur le toit de l'engin de Zam Wesell. Même si sa conduite était plus tempérée que celle de son apprenti impulsif, le Maître Jedi réussit néanmoins à pister l'airspeeder de Zam jusqu'à ce que celui-ci se crashe dans les bas-fonds sordides de la ville-planète, Obi-Wan réussissant en même temps à récupérer le [sabre-laser](#) que son apprenti avait perdu en tentant d'ouvrir le toit de l'engin de la fuyarde. D'une bonne hauteur, Obi-Wan parvint à voir où la chasseuse de primes s'était cachée, poursuivie à pied par son Padawan, et entama une descente en douceur afin de garer le Hot Rod; à partir de là, il le délaissa pour accompagner Anakin jusque dans le [night-club le Barbare](#).

À ce jour, on ne sait pas si Greysshade parvint à récupérer son airspeeder ou s'il demanda à son équipe de mécanos de lui en fabriquer un nouveau ...

CARACTERISTIQUES

Nom : HOT ROD Propriétaire(s) :
Fabricant : [Narglatch AirTech](#) Papier(s) :
Type : Sport Luxe Pilote(s) : 1
Echelle : Speeders Passager(s) : 1
Identifiant spécial : Valeur de base : 55000 crédits

Longueur : 6.23M Modification(s) : Actuel :
Autonomie : 8Jours Modification(s) : Actuel :
Capacité de la soute : 40Kg Modification(s) : Actuel :
Ordinateur de bord : Oui Modification(s) : Actuel :
Maniabilité : 3 D+2 Modification(s) : Actuel :
Marge d'altitude : 0 à 5Km Modification(s) : Actuel :
Vitesse atmosphère : 113/225/450/900KmH Modification(s) : Actuel :
Vitesse atmosphère : 158/315/630/1260MR Modification(s) : Actuel :
Vitesse spatiale : - Modification(s) : Actuel :
Vitesse aquatique : - Modification(s) : Actuel :

Senseur passif : - Modification(s) : Actuel :
Senseur balayage : - Modification(s) : Actuel :
Senseur recherche : - Modification(s) : Actuel :
Senseur focalisation : - Modification(s) : Actuel :

Abri : 1/2 Modification(s) : Actuel :
Coque : 2 D Modification(s) : Actuel :
Ecran(s) : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc avant : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc arrière : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc supérieur : - Modification(s) : Actuel :
Ecran arc inférieur : - Modification(s) : Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme : Modification(s) :
Type : Modification(s) :
Servant(s) : Modification(s) :
Arcs de tir : Modification(s) :
Ordinateur de visée : Modification(s) : Actuel :
Domage(s) : Modification(s) : Actuel :
Déflagration : Modification(s) : Actuel :
Cadence : Modification(s) : Actuel :
Charge(s) : Modification(s) : Actuel :
Portée atmosphérique : Modification(s) : Actuel :
Portée spatiale : Modification(s) : Actuel :
Portée aquatique : Modification(s) : Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Aspect luxe intérieur et extérieur.
- Ceintures magnétiques luxe.
- Inhibiteur de variation géostationnaire luxe.

- T471 SNOWSPEDER ALLIANCE -



Le T-471 Snowspeeder n'est autre qu'un modèle T-471 customisé par l'Alliance.

D'une longueur originel de quatre mètres cinquante, le T-471 fut créé pour remorquer les gros cargos à l'approche d'un spatioport difficile d'accès. C'est un airspeeder basique avec des générateurs de répulsion conventionnels mais une grande propulsion. En effet, pour tracter de longs cargos, le T-471 se doit de posséder une puissance conséquente.

Pour assurer la liaison entre le cargo et le vaisseau, Incom a inclus sur ce véhicule un harpon et un câble de remorquage, câble qui peut se détacher du T-471 dans le cas où le cargo aurait un problème et que ses moteurs à répulsion ne puissent plus assurer leur fonction. Le T-471 ne pourra donc pas être entraîné avec le cargo. Ce vaisseau atmosphérique emporte deux pilotes, un s'occupant du pilotage propre à l'appareil alors que l'autre, s'occupe d'assurer la liaison avec le cargo. Pour cela, le T-471 possède un cockpit à deux verrières, l'un donne sur l'avant du vaisseau alors que l'autre assure une vision à cent vingt degrés sur l'arrière.

Les générateurs du T-471 ont tendance à surchauffer, c'est pourquoi une rangée d'ailettes de refroidissement fut disposée à l'arrière des générateurs. Ces ailettes permettent un meilleur refroidissement ce qui permet à l'airspeeder de ne pas se dégrader trop vite et même de ne pas courir le risque d'une coupure des générateurs.

Lorsque les [Rebelles](#) s'installèrent sur [Hoth](#), un escadron de T-471 leur fut accordé pour assurer la reconnaissance et la défense du site. Les techniciens de l'Alliance Rebelle avaient déjà modifié l'airspeeder pour qu'il devienne un aéronef de combat atmosphérique léger. Ils posèrent de puissants [canons laser](#) sur les ailes du vaisseau. Ceux-ci furent alimentés par un convertisseur externe et un générateur laser. L'énergie pour faire fonctionner cet ensemble provient du surplus d'énergie que produisent les générateurs. Les techniciens renforcèrent également la coque en la blindant exclusivement la partie supérieure et non la partie inférieure de l'appareil. Le vaisseau utilise un système d'acquisition de cible afin de contrôler avec précision le tir des canons laser mais aussi d'un projecteur holographique afin de pouvoir communiquer plus facilement avec un centre tactique.

Sa petite surface et sa grande manœuvrabilité dans le combat lui permettent de se passer de bouclier défensif à particules. Le pilote peut également compter sur la vitesse exceptionnelle de l'appareil pour se dégager d'un pilonnage intensif, le T-471 modifié peut aller jusqu'à une vitesse de mille kilomètres/heure à pleine puissance mais avec une vitesse moyenne de six cent kilomètres/heure, il est une cible difficile à verrouiller s'il vole en zigzaguant. Le résultat de toutes ces modifications est un appareil d'assaut à courte portée mais d'une grande manœuvrabilité.

Lorsque les techniciens de la [base Echo](#) reçurent les T-471, ils durent travailler des mois à la modification de ceux-ci. Précédemment, le T-471 avait servi à la reconnaissance sur la planète [Dantooine](#), mais sur Hoth,

l'environnement n'est pas le même. Les ingénieurs modifièrent donc l'Airspeeder T-471 en T-471 Snowspeeder adapté au froid. Ils changèrent la configuration des ailettes de refroidissement qui étaient trop efficaces pour l'environnement gelé de Hoth, celles-ci entraînant le blocage des générateurs. Après plusieurs vaines tentatives pour contourner ce problème, les mécaniciens isolèrent chacune des ailettes, permettant ainsi aux systèmes moteurs de rester suffisamment chauds pour tourner à plein régime. Des aérofreins furent également ajoutés à l'aéronef afin de pouvoir encore mieux manœuvrer. Ils furent placés sous la carlingue, à côté des générateurs de puissance.

Le T-471 Snowspeeder devint extrêmement utile sur Hoth pour toutes les missions de reconnaissance. Les T-471 Snowspeeders furent déployés lors de la [bataille de Hoth](#) pour affronter les terribles [Quadrupodes](#) et [bipodes](#). Ils permirent de retarder l'avancée des [impériaux](#) afin de laisser le temps au personnel de la base de s'échapper. Seulement, les pilotes et le commandement rebelle virent rapidement que la puissance des canons laser du Snowspeeder n'étaient pas assez élevée pour transpercer la coque des TB-TT. C'est alors que [Wedge Antilles](#) et [Luke Skywalker](#) trouvèrent une autre utilité pour les câbles de remorquage, accrochés à l'une des jambes du quadrupode et enroulé autour des autres jambes, le TB-TT ne pouvait plus avancer, ainsi déséquilibré, il tombait à terre et devenait une cible facile. Les câbles étaient si solides que les walkers impériaux ne pouvaient pas les briser. Toutefois cette arme était limitée car il n'y avait qu'un seul câble par Snowspeeder. La base Echo fut capturée, mais le personnel réussit à s'échapper à temps. Cependant beaucoup de pilotes de T-471 perdirent la vie dans cet affrontement.

Devant un tel succès, les rebelles continuèrent à modifier les T-471 les adaptant ainsi à l'humidité, à l'eau en ajoutant des compartiments de flottaison, au sable en ajoutant des filtres pour éviter au sable d'entrer dans les moteurs. La navigation fut aussi améliorée par la pose de radar et de systèmes encore plus précis de navigation adapté pour l'univers aquatique ou celle dans les tempêtes de sable. Le T-471 Snowspeeder fut donc le premier appareil vraiment polyvalent de l'Alliance Rebelle dans le combat atmosphérique.

CARACTERISTIQUES

Nom :	T471	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Incom	Papier(s) :	
Type :	Snowspeeder	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1
Identifiant spécial :		Valeur actuelle :	50000 crédits

Longueur :	5.50M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	12Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	10Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 250M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 150/300/600/1000KmH		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 208/415/830/1400MR		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Harpon Energétique	Modification(s) :	
Type :	Remorquage	Modification(s) :	
Servant(s) :	Copilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Arrière	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) : (Disque fusion)	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	1/5R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	1/1	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	25-50/100/200M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	1 Canon Blaster double	Modification(s) :	
Type :	Automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	4 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-300/800/1500M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Système résistance grand froid.



Le T-471 airspeeder est un petit aéronef produit par les chantiers de la [Corporation Incom](#). D'une longueur de quatre mètres cinquante, le T-471 fut créé pour remorquer les gros cargos à l'approche d'un spatioport difficile d'accès. C'est un airspeeder basique avec des générateurs de répulsion conventionnels mais une grande propulsion. En effet, pour tracter de longs cargos, le T-471 se doit de posséder une puissance conséquente.

Pour assurer la liaison entre le cargo et le vaisseau, Incom a inclus sur ce véhicule un harpon et un câble de remorquage, câble qui peut se détacher du T-471 dans le cas où le cargo aurait un problème et que ses moteurs à répulsion ne puissent plus assurer leur fonction. Le T-471 ne pourra donc pas être entraîné avec le cargo. Ce vaisseau atmosphérique emporte deux pilotes, un s'occupant du pilotage propre à l'appareil alors que l'autre, s'occupe d'assurer la liaison avec le cargo. Pour cela, le T-471 possède un cockpit à deux verrières, l'un donne sur l'avant du vaisseau alors que l'autre assure une vision à cent vingt degrés sur l'arrière.

CARACTERISTIQUES

Nom :	T471	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Incom	Papier(s) :	
Type :	Remorqueur	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1
Identifiant spécial :		Valeur de base :	20000 crédits

Longueur :	4.50M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	15Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	10Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 250M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	82/163/325/650Kmh	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	113/225/450/900MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Dommage(s) grave(s):
Dommage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Harpon Energétique	Modification(s) :	
Type :	Remorquage	Modification(s) :	
Servant(s) :	Copilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Arrière	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :(Disque fusion)	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	1/5R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	1/1	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	25-50/100/200M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- TAXI HYROTIL-



Lorsque l'on arrive sur [Coruscant](#), on ne peut pas ignorer les longues files du trafic de la ville. En effet la planète, du fait de la densité de population qu'elle abrite, ne peut pas résoudre efficacement le problème de circulation et le nombre de vaisseaux qui le crée. Dans ces immenses files, on trouve souvent des centaines de vaisseaux particuliers, barges de transport personnelles ou bien airspeeders. Cependant, ceux-ci ne peuvent être utilisés que par des habitants fortunés de la planète ou par des touristes qui ne restent pas longtemps sur la planète. Les Sénateurs et la bourgeoisie de la planète sont les seuls que l'on voit se mouvoir dans leurs magnifiques airspeeders de façon régulière. Pour le reste de la population, les seuls moyens de transport abordables pour parcourir le trajet qui les sépare de leur lieu de travail sont le taxi de la planète et le service de bus.

C'est donc pour concurrencer le bus que Hyrotil Ingénierie lança sa série d'airspeeders. D'une longueur de huit mètres et d'une vitesse approchant les cent quatre-vingt onze kilomètres/heure, ce taxi est idéal pour se mouvoir dans les files ininterrompues de Coruscant. Le taxi de Coruscant peut atteindre une altitude de 3.4 Km au-dessus des immeubles de la métropole. Ce taxi possède tout de même un défaut majeur, son autonomie usuelle ne dépasse pas les deux cent dix kilomètres avant de devoir être rechargé. Or, dans une métropole aussi grande que Coruscant et vu la vitesse que peut atteindre ce taxi, cette faible autonomie devient très vite handicapante.

Le taxi est composé d'un [répulseur](#) très compacte situé sous les sièges des passagers. Celui-ci permet au taxi de se mouvoir loin au-dessus des autres airspeeders de la planète. Cependant, des répulseurs de faible intensité furent rajoutés sur ses flancs pour permettre au taxi d'atterrir en douceur mais aussi d'éviter les collisions ou encore pour slalomer entre les tours des immeubles. De plus, un ensemble de répulseurs radiaux, qui possèdent une grande précision, permet au taxi de bénéficier d'une plus grande stabilité mais aussi d'un pilotage facilité pour le pilote entre les autres véhicules volants. Le taxi de Coruscant possède également deux petits moteurs composés d'une turbine à accélération rapide mais aussi d'une chambre de combustion utilisant peu de carburant, facteur essentiel pour la rentabilité de celui-ci. Ce moteur, situé à l'arrière du taxi a été conçu pour ne pas rejeter de particules nuisibles afin d'éviter aux compagnies de transport un procès coûteux.

Malgré son apparente simplicité, le taxi est équipé d'un ordinateur de conduite qui répartit l'énergie entre les différents répulseurs. Ordinateur primordial pour laisser le pilote se concentrer sur sa conduite. En effet, les taxis de Coruscant ont reçu la qualification de "vol libre", ce qui leur permet de s'écarter des couloirs de circulation toujours bondés, il n'est donc pas rare de voir un taxi près des habitations, filé à une vitesse impressionnante. Cependant, cette qualification suppose que le pilote ait passé avec succès les examens difficiles qui permettent de tester la capacité de navigation du futur pilote pour une totale sécurité des passagers. Toutefois en vol, le pilote peut passer à volonté du vol manuel à l'auto-navigation gérée par le Contrôle Aérien de Coruscant.

Le nombre de passagers que peut recevoir le taxi dépend de l'espèce; trois [humains](#) peuvent s'asseoir à l'arrière du pilote, alors que deux [wookies](#) tiennent difficilement sur la banquette unique. Dans un souci de sécurité des passagers, la banquette possède un faible [rayon tracteur](#), ce qui dispense les passagers de mettre des ceintures et de ce fait, d'augmenter leur sécurité. Tous ces avantages ont permis de rendre populaire et de développer la production de cet airspeeder.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Taxi	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Hyrotil Ingénierie	Papier(s) :	
Type :	Urbain	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1 à 3
Identifiant spécial :		Valeur de base :	15000 crédits

Longueur :	8.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	2Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	550Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui (Auto)	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 3.40Km	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	24/48/95/190KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	33/65/130/260MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/2	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- TAXI ROBO HACK -



Si sur certains mondes les cités sont si gigantesques qu'elles "touchent" les limites de l'atmosphère, sur d'autres, comme [Coruscant](#) et [Nar Shaddaa](#), on a l'impression que la planète est une ville interminable. Dans les deux cas, les habitants doivent trouver un moyen de transport motorisé, soit pour visiter, se rendre à un restaurant, à un rendez-vous d'affaires, la marche à pied devenant peu pratique dans les zones urbaines étendues.

On peut utiliser les transports publics, sous forme de trains souterrains ou de bus volants, mais ils ne desservent pas toute les zones urbaines; il y a les airspeeders, populaires quoique coûteux, mais ces engins sont difficiles à garer, notamment sur Coruscant dont le trafic est saturé tous les jours. Pour la plupart des individus, il faut un moyen de transport capable de desservir tous les quartiers d'une ville sans qu'il n'y ait par la suite de problèmes de stationnement : ils finirent par trouver leur bonheur dans les robo-hacks.

Les robo-hacks sont des taxis automatisés guidés par un cerveau droïde, qui sillonne les rues encombrées des grandes métropoles et les autoroutes. Ces véhicules sont reconnaissables au premier coup d'oeil, des [Mondes du Noyau](#) jusqu'à la [Bordure Extérieure](#), par leur allure délabrée, voire cabossée, et leurs couleurs vives.

Leur concept est simple : il consiste à prendre un module d'intelligence droïde et de le coupler à la structure d'un transport de passagers à [répulsion](#) déjà existant. Le véhicule qui en résulte est plus efficace, et surtout moins cher pour un fonctionnement optimal, qu'un conducteur organique.

Il existe d'autres exemples de véhicules droïdes dérivés de ce concept : le [droïde-moissonneur CD-2](#), les barges drones, ainsi que les vaisseaux suicides.

Le modèle le plus célèbre est sans doute le Métrocab de [Go-Corp/Utilitech](#), un petit transport jaune métallisé fermé d'environ 6 mètres de long sur deux à trois mètres de largeur et autant en hauteur, surtout utilisé dans le [Secteur Corporatif](#).

Le confort dans la cabine passager est très spartiate, consistant en une banquette arrière pouvant accueillir un à quatre passagers, une paire de baffles grésillantes qui diffuse de la musique locale durant le trajet, et un cendrier pour les fumeurs. Les utilisateurs fréquents des robo-hacks s'habituent vite à la saleté, à l'odeur et au synthécuir déchiré de l'appareil.

Pour qu'un robo-hack s'arrête à la hauteur du client, l'individu n'a qu'à le héler, soit par la voix, un geste ou système d'appel que l'on peut se procurer n'importe où. Les robo-hacks sont capables de reconnaître les signes presque autant qu'une [unité protocolaire 3PO](#), même si leur vocabulaire est beaucoup plus limité.

Lorsque les passagers entrent, ils annoncent leur destination par le senseur auditif encastré dans le panneau qui sépare la cabine de l'emplacement du module droïde, situé à l'avant du véhicule, ce dernier étant programmé pour comprendre des instructions simples dans toutes les langues. Mais s'il y a besoin de davantage de précision ou d'une reformulation de la destination pour le cerveau droïde, ce dernier est capable de poser des questions aux clients à travers un synthétiseur vocal adjacent au senseur auditif.

Ceci est habituellement la seule extension de conversation du cerveau droïde, n'étant pas à la base programmé pour le bavardage intempestif, à l'exception de certaines unités qui ont développé des personnalités propres et sont capables d'initier une conversation. Même lorsqu'un robo-hack est stationné près d'un de ses "collègues", ils n'engagent pas la conversation, même la plus basique.

Leurs fonctions primaires sont de calculer des itinéraires, manoeuvrer au milieu de la circulation et éviter les embouteillages. Grâce à un processeur d'apprentissage central compris dans leur système de circuits pourtant primaire, ainsi que d'un plan de la ville, les robo-hacks sont capables de mémoriser les raccourcis empruntés précédemment, ceci pour compenser en partie leur faible vitesse. Mais ce système d'apprentissage est un outil à double tranchant : des robo-hacks astucieux escroquent, comme certains conducteurs organiques, de façon systématique les touristes ignorants en empruntant la route la plus longue, donc la plus chère, entre deux lieux pourtant proches.

Sur certaines planètes, ces engins ont des autorisations d'accès au réseau municipal du contrôle du trafic afin de réactualiser constamment leurs données sur la météo, les accidents et les autres problèmes routiers.

Pour le changement de file à grande vitesse, des batteries de senseurs situées au-dessus des feux avant fournissent des données de positionnement. Un scanner optique panoramique placé à l'arrière fait office de rétroviseur.

Une fois arrivé à destination, le client peut payer la course de différentes façons : soit en insérant sa carte de crédit dans un port de données qui lui débite le prix de la course, soit en payant avec de la monnaie locale en insérant les pièces ou les crédits-billets dans une fente. Si jamais un passager tente de sortir du véhicule sans payer la course, le droïde verrouille immédiatement les portes d'accès latérales et signale le délit au commissariat de police le plus proche via son antenne.

Lorsqu'ils furent introduits pour la première fois, il y a des siècles avant la [Guerre Civile Galactique](#), les robo-hacks étaient souvent la cible des gangs urbains, qui les coinçaient et les taillaient littéralement en pièces, et ce afin de s'accaparer la caisse de paiement, bourrée de crédits-billets après une bonne journée. De nos jours, les robo-hacks sont revêtus d'une couche externe en alliages très résistants, les protégeant des tirs directs de petites armes énergétiques.

Pour satisfaire chaque espèce ou gouvernement planétaire, diverses variantes du Métrocab de Go-Corp Utilitech ont été fabriquées, les différences se faisant essentiellement du point de vue de la forme du véhicule, des coloris de la carrosserie, et du nombre et du type d'équipements optionnels qui y sont ajoutés. La seule façon de reconnaître à coup sûr un robo-hack de loin est sa lumière d'appel située sur le toit de l'engin : c'est le seul point commun que les différents modèles partagent.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Robo Hacks	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Go-Corp/Utilitech	Papier(s) :	
Type :	Urbain	Pilote(s) :	1 Cerveau droïde
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1 à 3
Identifiant spécial :		Valeur de base :	12000 crédits

Longueur :	6.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	550Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui (Auto)	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	-	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 2Km	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	20/40/80/160KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	27/55/110/220MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

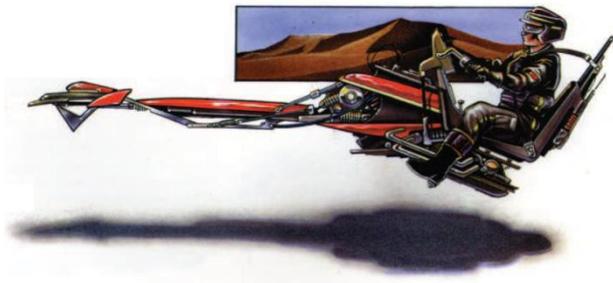
Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

FONCEURS

- OISEAU CELESTE -



Les fonceurs représentent un très grand progrès dans le domaine des véhicules à Répulsion. Equipés de moteurs ioniques d'appoints ils peuvent atteindre des vitesses hors normes mais bien souvent au détriment des règles de sécurité.

Biens plus instables que les motospeeders, ces engins peuvent cependant être des atouts majeurs entre des mains expertes.

Un fonceur est par définition un engin voué à la course et à la vitesse. Sa vitesse impressionnante et sa manœuvrabilité extraordinaire en font un véritable objet de fascination sur la plupart des mondes habités.

Ce sont des engins monoplaces qui privilégient la manœuvrabilité et la vitesse au détriment de la sécurité et la robustesse.

La réputation de l'Oiseau Céleste conçu par la CTC (Corporation Technique Corellienne) à connu beaucoup de succès lors des courses de fonceurs les plus prestigieuses de la galaxie.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Oiseau Céleste	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	CTC	Papier(s) :	
Type :	Fonceur compétition	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	8500 crédits

Longueur :	4.20M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	5Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	1Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 35M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	75/150/300/600KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	105/210/420/840MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- SWOOP FLARE S -



Les swoops sont des moyens de transport aux performances inégalées. Ils sont extrêmement rapides mais demandent une attention continue et de réels talents de pilote. Ils n'ont pas été conçues pour les jolis cœurs et encore moins pour les jeunes trop sûrs d'eux...

Leur design est d'une simplicité infantile : "moteur avec siège" est l'expression parfaite pour les qualifier. Ils n'offrent aucune protection au pilote, et peuvent très, et même trop, facilement se révéler incontrôlables, et ce même à des vitesses raisonnables. Le pilote est donc à chaque instant sur le point de perdre le contrôle de sa machine et de s'écraser.

Pour un prix modique, les swoops offrent des performances largement supérieures à la majorité des speeders, pourtant plus chers. Certains peuvent atteindre les 600 km/h, une vitesse énorme lorsqu'on pense qu'ils ne volent jamais à plus de quelques mètres au-dessus du sol. Pour atteindre de pareilles performances, le système de propulsion est assez complexe. Il repose sur une habile combinaison de [répulseurs](#) et de moteur à post combustion. La manœuvrabilité quant à elle repose sur un fragile équilibre entre la résistance à l'air de la moto, et des répulseurs latéraux montés sur rail. Les virages sont négociés au plus juste par le déplacement des répulseurs sur rail et par les volets de manœuvre situés sur l'avant de l'engin, et juste derrière le pilote. Certains pilotes préfèrent utiliser la poussée des turbopropulseurs en plus pour réduire l'arc de virage.

Toutes les commandes sont situées sur le guidon comme sur la plupart des motos sur répulseurs. Cependant, sur certains modèles seules les commandes de direction sont sur le guidon. Tout ce qui est en rapport avec le moteur est commandé par les pieds via des pédales. Parfois, les commandes de certains systèmes auxiliaires, comme un [canon laser](#) ou un lance-projectile, sont également situées sur les pédales.

Apprendre à piloter un swoop est pour beaucoup un moyen de se faire respecter ou de montrer son courage. Les meilleurs pilotes font tout pour repousser les limites de leur machine en les lançant dans des manœuvres réputées impossibles ; les pilotes qui poussent eux-mêmes au-delà de leurs capacités finissent leur carrière de manière assez brusque, et souvent sur le bruit d'une explosion suivie par les cris du public.

Les swoops sont également utilisés par les forces armées de la [galaxie](#) pour leurs éclaireurs. Elles ont bien sûr trouvé place dans les mains de [pirates](#) et d'autres criminels grisés par la vitesse ou ayant besoin d'un moyen de transport rapide. Mais l'emploi le plus commun de ces engins reste les compétitions sportives. Les courses de swoops sont très populaires dans la galaxie, presque autant qu'elles sont mortelles pour les pilotes, et les spectateurs au premier rang.

Les pilotes de swoop portent souvent des combinaisons intégrales équipées de mécanismes anti G et de masque à oxygène pour contrer les effets néfastes des accélérations trop brutales et ainsi éviter ce que les pilotes appellent les "voiles", quant au système respiratoire, il sert lorsque la course se fait dans les hautes

couches de l'atmosphère d'une planète.

Le swoop Flare-S est un hybride qui combine les meilleurs qualités des motos speeders et des swoops standards. S'ils sont plus lourds que les swoops standards, c'est à cause de leur châssis renforcé qui réduit les risques de pliures lors des manœuvres serrées ou des contacts avec les autres swoops lors des courses. Les volets de contrôle avant et le stabilisateur tout en longueur rendent la conduite un petit peu plus sûre que sur les [swoops Air-2](#), et les répulseurs centraux situés sur l'avant du cadre de la moto permettent de reprendre le contrôle avec un peu moins d'efforts.

Mais comme tous les engins de la galaxie, les swoops ont été conçus pour être facilement modifiées. Elles possèdent par exemple un emplacement pour une arme juste en dessous du cadre avant. On peut également trouver de nouveaux moteurs, répulseurs ou turbopropulseurs sur le marché légal.

Plusieurs années après la fin de l'[Empire](#), [Anakin Solo](#) exprima le désir de participer à une de ces courses. Son père [Han Solo](#) ayant lui-même été pilote de swoop avait catégoriquement refusé avançant que "les pilotes de swoops ont le cerveau plus petit que celui d'une mouche, et la même espérance de vie".

CARACTERISTIQUES

Nom :	Swoop Flare S	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Mobquet	Papier(s) :	
Type :	Sport	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	8500 crédits

Longueur :	1.90M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	5Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	2Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 20M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	75/150/300/600Kmh	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	105/210/420/840MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

LANDSPEEDER

- BARGE ECLIPSE DU DESERT -



Tandis que de nombreuses barges sont fabriquées sous divers modèles et procédés, nombre d'entre elles sont achetées par les nantis, qui personnalisent ces véhicules par des séries de modifications uniques. La plupart des barges à voiles fonctionnent grâce à des propulseurs à champs de [répulsion](#) tricaméraux, qui leur permettent de survoler tous les types de terrains dont l'eau, le sable, la neige et la glace, à une vitesse de 80 km/h. Nombre d'entre elles sont également équipées d'immenses voiles rétractables qui leur permettent de se déplacer à la force du vent pour des promenades plus tranquilles. Les barges à voiles peuvent également flotter à dix mètres du sol, sont très légèrement blindés, et dénuées de toute sorte d'armement.

[Jabba](#) le [Hutt](#) utilisait sa barge à voiles pour organiser de longues et décadentes orgies au cours de croisières sur les océans de sable de [Tatooine](#). Pour impressionner ses invités, son véhicule était orné de tous les signes extérieurs de richesse de rigueur, des luxueuses tapisseries aux onéreuses sculptures. La barge à voile du Hutt était constituée de trois ponts. Jabba avait installé un gros [canon laser](#) lourd et plusieurs canons [blaster](#) antipersonnels sur le pont supérieur. Bien que ces armes fussent suffisantes face à des [Hommes des Sables](#), des fermiers ou des [Jawas](#), elles auraient fait bien pâle figure devant des [stormtroopers impériaux](#) ou tout autre organisation militaire organisée. C'est pour cette raison que Jabba fit installer une série de [senseurs](#) avancés sur le pont principal. Cela permettait au seigneur du crime d'éviter les rencontres impériales lorsqu'il transportait de la marchandise illégale.

Le pont des passagers, où Jabba donnait ses fêtes mirobolantes, était ceint de volets rétractables qui offraient une vue panoramique du désert de Tatooine. Cette partie du véhicule comprenait également la grande salle des banquets, les appartements personnels de Jabba, la cuisine, et un garde-manger bien rempli. Enfin, la partie inférieure de l'engin comprenait les moteurs et les systèmes de direction, qui pouvaient être contrôlés à distance à partir de la suite de Jabba, de la salle des banquets ou du pont supérieur. Lors de ses voyages, Jabba était constamment accompagné de sa garde, composée de [Gamorréens](#), de [Niktos](#), de [Klatooiniens](#) et de [Weequays](#). La barge de Jabba fut totalement détruite avec ses passagers lors de la [Bataille de Caroon](#). De petits groupes de Jawas se rendirent sur les lieux pour récupérer des pièces du véhicule et certaines armes encore intactes. Les pièces inutilisables furent abandonnées au désert.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Barge Eclipse	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Gefferon	Papier(s) :	
Type :	Transport plaisance	Pilote(s) :	2 à 12
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	225
Identifiant spécial :		Valeur de base :	250000 crédits

Longueur :	30M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	40Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	250 Tonnes M	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	-	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 10 M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	10/20/40/80KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	14/28/56/112MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet à 1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- SKIFF DU DESERT M II-



Conçu par la société [Ubrikkian](#), le skiff du désert est un véhicule très répandu du temps de l'[Empire](#). Présent principalement dans la [bordure extérieure](#), il est destiné au transport de marchandise dans les astroports et les entrepôts. Mais les gouverneurs planétaires ou les criminels n'hésitent pas à s'en procurer.

Le skiff de classe Bantha II est un véhicule monté sur [répulseur](#) alimenté par un générateur anti-gravité. Il est propulsé plus 200 kilomètres/heure grâce à des canons de propulsion et maintenu à 20 mètres par des bobines à répulsion.

Son pont comporte un gouvernail et des plaques à verrouillage magnétique pour maintenir les caisses. Un ensemble de bras mécaniques servant à déplacer les marchandises est rangé derrière une trappe sous le pont.

Une des particularités du skiff du désert est son pilotage. Le véhicule est dirigé grâce à deux jeux de direction relié aux volets arrière. Ce système simple permet de mettre un droïde aux commandes.

Le skiff est tellement simple à modifier que presque aucun engin vendu ne ressemble à celui d'origine. Une version « transport civil » fut même créée pour les mondes pauvres. Cette version peut transporter 16 passagers. D'autres ont essayé de le transformer en engin de combat mais son blindage léger et sa vitesse insuffisante en font une cible trop facile.

[Jabba le Hutt](#) possédait plusieurs skiffs modifiés. Il avait fait rajouter un blindage plus épais et avait installé une planche escamotable pour les exécutions dans la [fosse de Carkoon](#). Six gardes [weequay](#) ou [nikto](#) étaient en permanence dessus. Le seigneur du crime s'en servait aussi comme escorte. Ses skiffs furent détruits en même temps que lui lors de la [bataille de Carkoon](#).

CARACTERISTIQUES

Nom :	Skiff M II	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Ubrikkian	Papier(s) :	
Type :	Transport	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	3 / 16 max à vide
Identifiant spécial :		Valeur de base :	23000 crédits

Longueur :	9.50M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	135 Tonnes M	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	-	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 20 M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 25/50/100/200Kmh		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 35/70/140/280MR		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	2 Bras mécaniques	Modification(s) :	
Type :	Remorquage	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote / Technicien	Modification(s) :	
Arcs de tir :	360°	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	8M/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	8M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

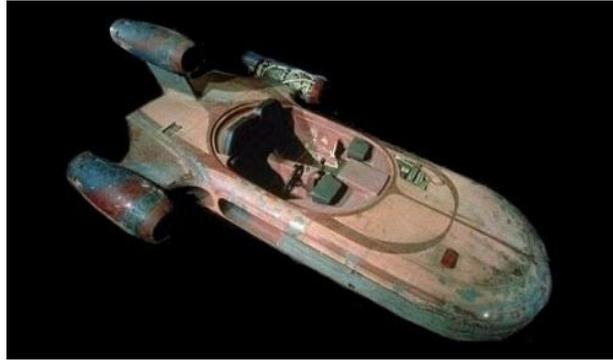
Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- SoroSuub X34 -



À première vue, surtout si l'on considère son aspect, le classant directement dans la catégorie des engins dépassés depuis des décennies sur les [Mondes du Noyau](#).

Le landspeeder X-34 construit par la [Corporation SoroSuub](#) faisait figure de nouveauté parmi la jeune génération de colons de la planète Tatooine.

Mais le chemin pour acquérir un tel engin, en particulier pour un jeune fermier, était en général parsemé d'embûches.

Vers la fin de son adolescence, Luke désira posséder son propre engin au lieu d'emprunter le vieux [V-35](#) de ses tuteurs qu'il employait pour se déplacer entre les nombreux [vaporateurs](#) de la [ferme des Lars](#), car tous ses amis, lorsqu'il les rencontrait à la [Station Tosche](#), possédaient déjà leurs propres transports et Luke ne désirait pas être considérés comme le dernier de la bande à leurs yeux.

L'argument que Luke employa pour convaincre son oncle était tout à fait recevable : Luke affirmait qu'un véhicule plus rapide lui permettrait d'augmenter son rendement de travail et ainsi de faire gagner des bénéfices non négligeables à la famille. Tout aurait pu aller pour le mieux, mais Owen n'était pas dupe et ne connaissait que trop bien le tempérament impétueux de son neveu : il répliqua en affirmant que Luke avait surtout envie de faire la course avec ses amis dans des endroits dangereux tels que le [Canyon du Mendiant](#), ce qui était également vrai.

Heureusement pour le jeune homme, sa tante [Beru](#), d'une patience et d'une compréhension inébranlables, intercédait en sa faveur, et Luke put acheter pour un prix de 2400 crédits un X-34 d'occasion fonctionnant à peine. Grâce à ses talents innés de mécanicien combinés avec ceux de son oncle, qui avait déjà remis en état leur V-35, Luke put le rendre à nouveau fonctionnel en apprenant sur le tas les caractéristiques de l'engin pour réparer ses défauts.

Mais le vieil engin avait déjà été plus que bien amorti par plusieurs propriétaires, et il arrivait, malgré un entretien fréquent, qu'il tombe en panne, sans compter certaines options marchant suivant le bon vouloir de l'appareil. Par exemple, le pare-brise en [duraplex](#) ne se rétractait pas toujours, ce qui obligeait Luke à le laisser à demi-ouvert, même pendant les plus grosses tempêtes de sable.

De plus, le moteur à propulsion bâbord avait des ratés et son régulateur de puissance défectueux provoquait une surchauffe des bobines de conversion du moteur. En raison du caractère capricieux de cette turbine bâbord, Luke en eut assez de démonter et remonter constamment le capot de protection, et laissa la turbine à l'air libre afin de réparer plus facilement et rapidement. Mais même si son allure et sa conception étaient désuètes, cet engin permit néanmoins au jeune Luke d'échapper brièvement au quotidien ennuyeux de la ferme.

Le X-34 est un modèle reconnaissable entre tous de par sa simplicité : il consiste en un châssis et une carrosserie de 3,40 mètres de long, en un réacteur compact situé à l'arrière et en un générateur à [répulsion](#) sous le capot. Cette dernière unité d'alimentation était refroidie par l'air par un grillage argenté situé à la proue et sur les ailes de l'appareil, l'ensemble des circuits primaires étant accessible par un petit panneau

devant le pare-brise.

S'élevant du sol à une hauteur d'environ 50 centimètres, le landspeeder X-34 atteignait facilement une vitesse raisonnable de 250 km/h, mais Luke y ajouta néanmoins une unité d'accélération sur mesure : si ce mécanisme renforçait la vélocité de l'engin, il ne pouvait fonctionner uniquement qu'en courtes poussées. En ce qui concerne le pilotage, le conducteur s'installait sur le siège droit et utilisait, non pas une paire de manettes comme cela était couramment le cas, mais un volant pour changer la poussée directionnelle des turbines bâbord et tribord, la puissance de propulsion étant variée grâce à un levier situé au milieu de la console.

Pour modifier la vitesse, l'utilisateur se servait de pédales pour inverser les prises d'échappement pour freiner ou accélérer. Un écran multifonctions pouvait être utilisé par le passager pour aider le pilote ou alors mis en mode automatique en affichant des données nécessaires à une conduite optimale, telles la densité de circulation en milieu urbain, la vitesse du véhicule, le niveau du réservoir et la température du moteur, ainsi que des informations sur le terrain en temps réel. Ceci était possible grâce à un petit capteur rectangulaire sortant du capot, et c'est d'ailleurs grâce à cette dernière fonctionnalité que Luke et [C-3PO](#) purent détecter et rattraper [R2-D2](#), qui avait pris la poudre d'escampette la veille afin de retrouver [Obi-Wan Kenobi](#).

Outre le conducteur et un passager installés sur des sièges rembourrés, le X-34 ne pouvait embarquer que 5 kilogrammes de fret, réparti dans des petits compartiments sous le plancher et dans une zone demi-circulaire derrière les dossiers, le landspeeder ayant été conçu comme un modèle de sport biplace à l'origine. Toutefois, grâce à des plaques électromagnétiques, agissant comme des [rayons tracteurs](#), situées autour de la turbine dorsale, le X-34 pouvait transporter deux [droïdes](#) sur cette zone plane arrière, juste au-dessus des bouches d'évacuation thermiques du réacteur : ainsi, lorsqu'il se rendit à [Mos Eisley](#), Luke put transporter grâce à ce système ses deux droïdes avec une sécurité relative.

À l'origine conçu pour la vitesse, car faisant partie de la célèbre série X de SoroSuub, le X-34 était l'engin idéal pour Luke lorsqu'il se mesurait à ses amis [Deak](#) et [Fixer](#), même si les engins des jeunes gens de Tatooine étaient bien moins rapides que les podracers des décennies précédentes.

En général, à quelques exceptions près, ces courses finissaient bien, non sans quelques accrochages. Ainsi, certaines des marques du X-34 de Luke étaient dues aux courses effrénées effectuées par le jeune pilote, ce qui contribua à lui conférer une allure d'engin encore plus cabossé; si Luke ne disait rien de ses courses à Owen et à Beru, son landspeeder en disait long sur le tempérament du jeune fermier.

Après la mort de ses tuteurs, tués par les troupes de l'[Empire](#), Luke accomplit son dernier trajet en X-34 vers Mos Eisley afin d'aider son ami et [Maître Jedi](#) à livrer les plans de l'[Étoile de la Mort](#) à l'[Alliance Rebelle](#). Afin de verser un acompte sur le prix du voyage vers [Alderaan](#), Luke dut vendre son véhicule et ne put en tirer que 2000 crédits, le récent [XP-38](#) ayant relégué le X-34 au rang des antiquités. On ne sait pas ce qu'il advint de l'engin de Luke, mais une chose est sûre : même si la gamme des X-34 est à présent dépassée, elle a néanmoins perduré pendant des décennies et a conforté SoroSuub dans sa position de leadership du marché des landspeeders de sport.

CARACTERISTIQUES

Nom :	X34	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	SoroSuub	Papier(s) :	
Type :	Sport	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1 + 2 droïdes
Identifiant spécial :		Valeur de base :	8500 crédits
Longueur :	3.40M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	20Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	5Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	2 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 0.50M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	32/63/125/250KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	45/90/180/360MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :
Abri :	Complet, 1/2	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) détruit(s) :			
Commande(s) ionisée(s) :			
Domage(s) grave(s):			
Domage(s) sévère(s):			
Déplacement(s) perdu(s):			
Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Evolution précautionneuse sur l'eau car marge d'altitude faible.

- SPEEDER GIAN -



Le speeder Gian est un véhicule possédant de puissants [répulseurs](#) situés à l'arrière. Fabriqué par la société [SoroSuub](#), ce speeder d'une longueur de cinq mètres soixante-dix est conçu pour la supériorité terrestre. Ce speeder est utilisé par les forces de sécurité volontaire de [Naboo](#).

Le speeder Gian comporte trois [canons blasters](#) redoutables contre les véhicules non militarisés. De plus sa carrosserie composée d'un blindage moyen lui permet d'essuyer des tirs mineurs. De ce fait, les speeders Gian ne sont appelés qu'en cas de difficulté majeure et sont les plus efficaces pour le maintien de l'ordre dans une ville. Contrairement au [speeder Flash](#), le Gian ne possède pas une propulsion assez efficace pour manœuvrer dans les rues étroites de Theed. Ce handicap provient du fait que sa propulsion est située à l'arrière du véhicule, place choisie que ce speeder soit une cible difficile à viser de profil ou de face. En effet, sa silhouette compacte lui permet d'offrir une surface réduite aux tirs ennemis. Il ne craint donc pas de quitter la ville à la poursuite d'adversaires plus dangereux.

Le speeder Gian peut recevoir quatre passagers dont un pilote, un artilleur et deux autres personnes. Aucune verrière ou champ de protection ne protège les passagers qui tâchent donc d'être le moins statique possible pour éviter une décharge mortelle. Le pare-brise ne protège que très faiblement les pilotes à l'avant, alors que le réhaussement à l'arrière est beaucoup plus efficace contre les tirs. Cependant, si un véhicule ennemi arrive à se glisser derrière le véhicule, les pilotes n'ont plus qu'à fuir l'engin.

Les canons blasters pivotent en effet très lentement sur eux-même surtout à 180°. Toutefois, la puissance de ceux-ci donne au speeder une protection importante. A l'origine, les canons blasters ne possédaient pas une si grande puissance de feu. C'est sur l'initiative du capitaine en charge de la sécurité du palais que les canons furent modifiés. Un seul tir du canon principal permet de perforer le blindage d'un [char d'assaut](#) de la [Fédération du Commerce](#). Les autres canons servent surtout à infliger le plus de dégâts possibles du fait de leur tirs à répétition. Le positionnement complémentaires des canons permet une meilleure protection. En effet, le canon blaster principal peut pivoter de 360° de façon horizontale alors que les deux autres, situés sur les flancs du speeder, peuvent pivoter à 180° verticalement et de 10° horizontalement.

Les générateurs-condensateur des lasers se situent juste au-dessous des canons afin de booster le rythme de tir. Les cellules d'énergie qui alimentent les propulseurs et les générateurs sont situées dans des compartiments internes près de la nacelle des propulseurs.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Gian	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	SoroSuub	Papier(s) :	
Type :	Assaut	Pilote(s) :	1 + 1 Artilleur
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	2
Identifiant spécial :		Valeur de base :	44000 crédits

Longueur :	5.70M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	15Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	80Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 0.50M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	20/40/80/160KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	27/55/110/220MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/2	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	2 Canons Blasters	Modification(s) :	
Type :	Automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote / Artilleur	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-300/800/1500M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	1 Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Energétique lourd	Modification(s) :	
Servant(s) :	Artilleur	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Tourelle	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	6 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	1/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	100/100	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-400/1000/2000M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Evolution précautionneuse sur l'eau car marge d'altitude faible.

- TRANSPORT COURIER V35 -



De tous les modèles d'engins construits par la firme [SoroSuub](#), le landspeeder V-35 Courier fut l'un des appareils au fonctionnement le plus élémentaire qu'il n'ait jamais été donné de voir. Cet état de fait était en partie dû à la volonté de l'entreprise qui, pour toucher un plus grand marché, c'est-à-dire celui des civils en plus de celui des militaires auquel elle était habituellement cantonnée, a voulu créer un transport familial très pratique et peu coûteux, tout en étant d'une grande fiabilité en raison de ses composants plus que basiques. Le V-35 Courier fut à l'origine, comme tous les autres produits issus de SoroSuub, conçu et fabriqué dans les ateliers installés sur la planète volcanique [Sullust](#), et fut mis en vente sur le marché via des concessionnaires dans les dernières décennies de l'[Ancienne République](#), et connut une grande popularité à travers la [galaxie](#).

Son succès peut s'expliquer par le fait que le V-35 est issu de la gamme de speeders de série V qui, avec les modèles antérieurs, avait ancré solidement la réputation de SoroSuub, l'arrivée du V-35 Courier ne venant que conforter la mégacorporation dans sa position en tant que leadership du marché du transport. Sous la République, les V-35, en raison de leur endurance, étaient utilisés essentiellement par les civils ne bénéficiant pas de revenus extraordinaires. Ces derniers appréciaient surtout le V-35 pour sa conception élémentaire qui permettait à une personne quelconque, s'y connaissant un peu en mécanique, de le réparer très facilement. Toutefois, si la réparation était un jeu d'enfant, l'entretien d'un tel engin nécessitait une attention permanente, surtout sur les planètes aux conditions climatiques tropicales ou désertiques.

Mais il existait aussi une variante militaire du V-35, qui pouvait également être destinée aux forces de police, et qui se distinguait de la version civile par une section médiane allongée avec des sièges pour trois personnes en plus du conducteur; un blindage renforcé du fuselage, qui ralentissait l'engin, ce défaut étant compensé par l'ajout d'un [canon laser](#) léger à répétition placé sous le nez de l'appareil, ce dernier étant contrôlé par un artilleur qui pouvait faire feu dans un arc de tir de 200 degrés. Les forces de police des planètes [Naboo](#) et [Edan](#) employèrent ces modèles modifiés dans leurs rangs pour faire respecter la loi. Si l'Ancienne République donna leur heure de gloire à ces engins, l'[Empire Galactique](#) participa progressivement à leur lente disparition.

En effet, avec un spectaculaire développement des technologies, notamment dans le domaine militaire, le tout instigué par l'[Empereur Palpatine](#), le landspeeder V-35 fut supplanté par des modèles plus performants et perdit beaucoup de sa popularité au début de la [Guerre Civile Galactique](#) dans les [Mondes du Noyau](#), et la majorité de ces engins fut transférée et mise en vente dans les mondes de la [Bordure Extérieure](#), tels que [Tatooine](#), le pratique prévalant sur l'esthétique sur les mondes difficiles, où ils s'avèrent néanmoins encore très utiles malgré leur ancienneté. Toutefois, même si cela n'était vrai que dans les premières années de l'Empire, on trouvait encore des V-35 en service dans l'Armée Impériale... mais ils ne firent pas long feu.

Le V-35 se reconnaît en général de loin grâce à son nez angulaire, à ses trois turbines de propulsion

surélevées et à l'unité [répulseur](#) qui dépasse de son toit, et qui le fait flotter à 50 centimètres du sol. Le modèle de base du V-35 est conçu pour trois personnes, un conducteur et deux passagers, dont les sièges sont disposés à la proue de l'appareil, juste devant le générateur de répulsion en forme de tonneau placé dans sa partie médiane. Pour l'agrément des passagers, le pare-brise peut se replier afin de profiter du paysage, et se déplier en cas d'intempéries. Conçues pour les longs trajets, les soutes à bagages du V-35 sont aménagées chacune pour contenir des containers de 40 kilos.

Grâce à un tableau de bord compact doté d'un écran relié à un scanner de terrain, le conducteur bénéficie d'informations sur le relief environnant, ce qui lui permet d'emprunter le chemin le moins accidenté ou de négocier des virages à temps. Pour ce faire, les turbines sont contrôlées par un volant qui fait office de régulateur de puissance des moteurs et, dans les cas d'urgence, l'engin peut opérer des virages en tête d'épingle ou des accélérations en ligne droite incroyables grâce à quatre bobines booster, le V-35 pouvant atteindre les 160 km/h en terrain plat. Toutefois, cette dernière vitesse est relativement modérée en comparaison de celle des modèles de la série X, issus également de SoroSuub, et malgré ses nombreuses qualités, le V-35 fut le dernier de sa série, qui fut supplantée par la série X qui engendra les modèles [X-34](#), [Tx-37](#) et [XP-38](#).

Même si [Luke Skywalker](#) possédait son propre X-34, la ferme familiale d'[Owen](#) et [Beru Lars](#) avait besoin d'un transport plus fiable que rapide. Le landspeeder V-35 de la ferme d'humidité ne sortait du garage que pour les visites bimensuelles au village voisin d'[Anachore](#), où Owen cherchait des pièces détachées pour les vaporateurs et autres appareils de la ferme, tandis que Beru allait acheter des provisions; mais autrement, le V-35 était garé à l'abri du sable dans l'atelier du garage. Mais même à l'abri, il arrivait fréquemment que des dépôts de sable viennent encrasser le système de refroidissement du répulseur et endommager les pistons et les volets d'aération. C'est pour cette raison que Owen fabriqua et installa des filtres pour limiter l'incrustation du sable, mais cela n'empêchait pas d'apporter à l'engin une attention particulière pour qu'il fonctionne de façon optimale, les soins étant prodigués par les mains habiles de Luke. Outre la famille Lars, beaucoup de colons de Tatooine possédaient des V-35, car cet engin était mieux adapté pour affronter les contrées désertiques que n'importe quel autre landspeeder. D'ailleurs, près de cinq ans avant la [Bataille de Naboo](#), le [Maître Jedi Qui-Gon Jinn](#) et son Padawan [Obi-Wan Kenobi](#) utilisèrent un V-35 lors d'une mission sur [Ord Mantell](#), qu'ils empruntèrent à un agent des autorités du spatioport.

CARACTERISTIQUES

Nom :	V35	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	SoroSuub	Papier(s) :	
Type :	Patrouilleur	Pilote(s) :	1 + 1 Artilleur
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	2
Identifiant spécial :		Valeur de base :	10000 crédits

Longueur :	3.80M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	20Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	80Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 0.50M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	23/45/90/180KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	32/63/126/252MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet, 1/2	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote / Artilleur	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-300/800/1500M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

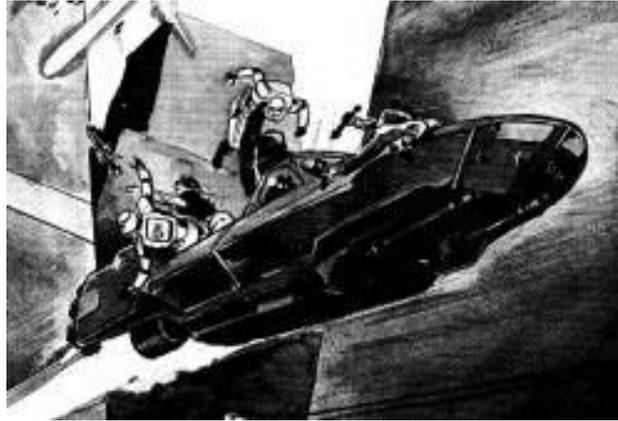
Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Evolution précautionneuse sur l'eau car marge d'altitude faible.

- TRANSPORT DE TROUPES GPT 117 -



Le transport de troupes GPT-117 est l'un des nombreux esquifs et autres transports de troupes tels que le [PX-Z](#) à être utilisés par l'[Armée Impériale](#). Conçu par la firme [Ubrikkian](#), le GPT-117 est ce que l'on pourrait appeler un véhicule multi-usage, ce qui explique qu'il est utilisé par nombre de garnisons planétaires comme sur [Derilyn](#) dans le [Secteur Elrood](#) pour, par exemple, effectuer des patrouilles journalières.

De la taille d'un simple speeder, le GPT-117 embarque pourtant suffisamment de puissance de feu (Un canon [blaster](#) léger monté sur tourelle sur le toit de la cabine pilotage) pour repousser des véhicules ennemis ou encore forcer des barrages et autres barricades, qualité fort utile lors de combats de rue. Ne nécessitant qu'un pilote et un artilleur, le principal point faible du transport de troupes GPT-117 réside inmanquablement dans son manque de protection et de blindage. En effet, l'arrière du véhicule est complètement ouvert, ce qui le rend très vulnérable aux tirs ennemis ou encore aux assauts au corps à corps. Toutefois, ce défaut est paradoxalement une des qualités intrinsèques du GPT-117. Grâce à sa vitesse plus que convenable, 360 kilomètres par heure, le véhicule peut en effet débarquer en un temps record les six soldats présents à son bord et ce même dans les situations de combat extrêmes.

CARACTERISTIQUES

Nom :	GPT 117	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Ubrikkian	Papier(s) :	
Type :	Transport troupes	Pilote(s) :	1 + 1 Artilleur
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	6
Identifiant spécial :		Valeur de base :	42000 crédits

Longueur :	7.20M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	15Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	20Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 25M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	45/90/180/360KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	63/125/250/500MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet partie cabine, 1/2	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Artilleur	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Tourelle	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	3/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	50-200/500/1000M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- TRANSPORT VLA QH7 -



Lorsque l'[Empire Galactique](#) voulait s'assurer le contrôle d'une planète, il déployait une section d'attaque terrestre composée de [TB-TT](#) et de [TR-TT](#), protégée par un soutien orbital d'une flotte de [destroyers stellaires impériaux](#). Néanmoins, une fois la planète sous contrôle, les blindés impériaux n'étaient pas des véhicules appropriés, parce qu'ils étaient plus adaptés au champ de bataille qu'aux patrouilles de surveillance de la population locale. C'est pour cette raison que les chariots de patrouille furent conçus.

Les chariots VLA, ou Véhicule Léger d'Assaut, entrèrent au service de l'Empire pendant les premières années du règne de l'[Empereur Palpatine](#). Créés par la Coporation Uulshos, qui fabriqua également les traîneaux de patrouille [Storm Skimmer](#) pour l'Empire, ils firent partie d'une gamme d'engins peu coûteux et assez fiables pour les milices et garnisons impériales de nombreux mondes, et ne souffraient pas des inconvénients que rencontraient les engins terrestres en terrain trop accidenté.

Étant à la base un véhicule destiné au marché civil, la structure basique du chariot QH-7 a dû être modifiée par décret impérial pour se conformer aux standards stricts de ses besoins militaires. Les officiers sur le champ de bataille adoptèrent vite l'engin à la forme aérodynamique.

Parfois, le chariot servait d'unité de commandement et était déployé pendant un assaut au sol, avec un peloton de stormtroopers ou une batterie d'artillerie mobile ; c'était le seul cas (très rare) où un chariot VLA participait à une bataille, mais posté en arrière-garde.

Ainsi, positionné à l'arrière de la force d'attaque principale, il était rarement engagé dans des confrontations directes avec l'ennemi et avançait en terrain déjà capturé. Ces speeders suivaient des groupes de bipodes et de troupes à pieds ou en transports. Le chariot standard avait un équipage de trois membres, composé d'un conducteur-opérateur, d'un commandant et d'un artilleur servant aussi de garde et d'assistant au gradé. Quatre techniciens droïdes se chargeaient des systèmes de contre-mesures électroniques et de communications. Certaines variantes du QH-7 pouvaient accueillir tout un personnel de commandement.

Mesurant moins d'une douzaine de mètres de long, le chariot absorbait les tirs de [blasters](#) grâce à sa forme inclinée et à des plaques de déflexion. Une section blindée à l'avant du speeder se relevait pour recouvrir la voûte du chariot. Des aérations et des bobines de refroidissement blindées empêchaient les tirs de petites armes de toucher des systèmes vitaux. Malgré cela, le VLA était moins bien protégé qu'un speeder de combat impérial et pouvait succomber aux tirs de l'arme d'un autre speeder. Alimenté par cinq turbines à [répulsion](#) placées à l'arrière, le chariot QH-7 atteignait huit mètres ce qui suffisait à surmonter la plupart des obstacles au sol. Le speeder n'avait qu'une arme : un [canon laser](#) à courte portée installé dans une baie rétractable sur le répulseur, en dessous de l'engin. Son champ de tir était limité et le dispositif ne pouvait pas se déployer si le chariot devait se poser. Cette erreur de conception fut souvent exploitée par l'[Alliance Rebelle](#).

Pour coordonner une force d'assaut, ou d'autres chariots VLA lors de missions de patrouille, le QH-7 était équipé d'une parabole de transmission à longue portée, d'un brouilleur subspatial, d'encodeurs à basses fréquences et d'un récepteur/émetteur d'analyse de com-scan. Avec toute une batterie de contre-

mesures électroniques, en plus de cet équipement de communication dernier cri, les données émises ou reçues par le QH-7 étaient impossibles à lire, bloquer ou brouiller. Sur l'ordinateur de bord, le commandant avait accès à des programmes d'assistance au combat, avec représentations holographiques analyses de la situation tactique, afin de prendre des décisions stratégiques décisives le plus rapidement possible.

Lors de la Campagne de [Thrawn](#), le [Grand Amiral Chiss](#) rassembla de nombreuses unités de chariots en préparation de sa campagne contre la [Nouvelle République](#). Tout comme pour la flotte d'[intercepteurs TIE](#), auxquels il ordonna une rénovation complète par le rajout de boucliers déflecteurs, il chargea ses techniciens de mettre à niveau la flotte d'engins à répulsion. De cette remise à neuf, une variante du chariot VLA fit son apparition et fut baptisée VLAM pour Véhicule Léger d'Assaut Modifié. Ce nouveau modèle comprenait un nouveau système informatique et une autre arme : l'unique canon laser fut remplacé par un dispositif plus puissant sur un support pivotant afin de pallier les défauts de conception des premières générations de QH-7, mais ne résolvait toujours pas le problème du déploiement de l'armement à l'arrêt et de son faible blindage.

CARACTERISTIQUES

Nom :	VLA QH7	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Uulshos	Papier(s) :	
Type :	Assaut léger	Pilote(s) :	1 + 1 Artilleur
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	5
Identifiant spécial :		Valeur de base :	58000 crédits

Longueur :	11.80M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	20Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	200Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	1 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 8M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 25/50/100/200KmH		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 35/70/140/280MR		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	20/0 D	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	40/1 D	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	60/2 D	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	3 /3 D	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	3 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	2 Canons Blasters	Modification(s) :	
Type :	Automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Artilleur	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique : 50-300/800/1500M		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Parabole de transmission à longue portée.
- Brouilleur subspatial.
- Encodeurs à basses fréquences et d'un récepteur/émetteur d'analyse de com-scan.
- Batterie de contre-mesures électroniques.
- Carte holographique tactique.
- Données émises ou reçues par le QH-7 impossibles à lire, bloquer ou brouiller.

- VAN GMC -



Conçu par la firme [Ubrikkian](#), il est ce que l'on pourrait appeler un véhicule multi-usage, ce qui explique qu'il est utilisé par nombre de gouvernements.

De la taille d'un simple speeder, le Van GMC possède pourtant suffisamment de puissance de traction pour secourir des speeders en pannes ou encore déblayer des voies encombrées, qualité fort utile dans bon nombre de mondes habités.

Ne nécessitant qu'un pilote, le principal point faible de ce type de speeder est inmanquablement une vitesse de pointe faible. En effet, l'arrière du véhicule est fait pour transporter de lourdes charges, ce qui le rend très lent.

Toutefois, ce défaut est paradoxalement une des qualités intrinsèques du Van GMC. Grâce à sa résistance plus que convenable et à sa capacité de stockage, le véhicule peut en effet débarquer beaucoup de matériel ou de personnels présents à son bord et ce même dans les situations les plus extrêmes.

CARACTERISTIQUES

Nom :	VAN GMC	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Ubrikkian	Papier(s) :	
Type :	Transport Urbain	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	6
Identifiant spécial :		Valeur de base :	10000 crédits

Longueur :	5.70M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	15Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	1000Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	1 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 20M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	23/45/90/180KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	32/63/126/252MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Harpon Energétique	Modification(s) :	
Type :	Remorquage	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote / Copilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Arrière	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) : (Disque fusion)	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	5/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	1/1	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	25-50/100/200M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

MOTOSPEEDERS

- 74 Z -



Petit véhicule monté sur [répulseurs](#), la motojet impériale constitue un excellent véhicule de reconnaissance. Sa vitesse maximale de 500 Km/h et sa grande manœuvrabilité en font l'engin idéal pour les missions de patrouille et de défense. Bien que l'Empire ait accès à de nombreux types de motojet, c'est le modèle 74-Z d'[Aratech](#) qui reçoit la plus grande approbation parmi le corps des [éclaireurs impériaux](#), en raison notamment de sa résistance en milieu hostile, et d'une maintenance facile.

Les unités d'éclaireurs impériaux fonctionnent par lance de 4 soldats, commandés par un Sergent. Les patrouilles sont en général constituées de deux Eclaireurs, et servent plus à informer qu'à combattre. Les consignes en cas de rencontre hostile sont en effet d'éviter le combat et de signaler la présence d'éléments ennemis. Lors de la [Bataille d'Endor](#), les unités d'éclaireurs impériaux étaient chargées de constituer un périmètre d'observation autour des installations militaires. Le commando de l'[Alliance Rebelle](#) dirigé par le général [Han Solo](#) rencontra plusieurs de ses patrouilles. Bien que celles-ci furent éliminées, elles ralentirent considérablement les Rebelles dans leur approche, permettant ainsi à la flotte impériale d'infliger de lourdes pertes à la flotte de l'Alliance.

CARACTERISTIQUES

Nom :	74-Z	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Aratech	Papier(s) :	
Type :	Patrouilleur	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1
Identifiant spécial :		Valeur de base :	12500 crédits

Longueur :	4.40M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	8Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	5Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 20M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	63/125/250/500KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	88/175/350/700MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Semi automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	3/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	150/150	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	30-50/150/300M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- CRAM -



Petit engin monoplace utilisé par l'[armée clone](#) dans les derniers temps de la [Guerre des Clones](#), la motojet CRAM prend son nom des soldats spécialisés qui la pilotent : les Commandos de Reconnaissance Avancée sur Motojet, qui portent une armure semblable à celle des [éclaireurs clones](#). Utilisée principalement comme véhicule de reconnaissance à long rayon d'action, la motojet de l'armée clone fut employée sur tous les théâtres d'opération du conflit, sur des mondes tels que [Saleucami](#) ou encore [Felucia](#).

Grâce à ses puissants [répulseurs](#), la motojet utilisée par les soldats CRAM est capable, malgré son poids important, de voler à de grandes vitesses, et c'est d'ailleurs là son principal avantage : capable de couvrir de vastes distances en un temps réduit et d'échapper à d'éventuels poursuivants, c'est l'engin idéal pour des missions de reconnaissance qui se déroulent souvent sous le nez des armées droïdes de la [Confédération des Systèmes Indépendants](#). Son armement plus que conséquent pour un véhicule de cette taille - quatre [canons laser](#) montés sur le nez et les côtés de l'appareil - permet aux groupes de soldats clones d'engager de petits contingents de droïdes de combat isolés, mais reste inefficace face aux engins blindés de la CSI tels que le [Char d'Assaut Blindé](#) par exemple.

La majorité des motojets CRAM sont pilotées par des soldats spécialisés mais il n'est pas rare de voir des [commandants clones](#) ou même des [Jedi](#) chevaucher ces puissants véhicules à répulsion sur le champ de bataille. Lors de la [Bataille de Coruscant](#) par exemple, les Jedi [Shaak Ti](#) et [Stass Allie](#) utilisèrent ces motojets. Cette dernière se resservit de l'un de ces véhicules sur Saleucami lors de missions de reconnaissance. Sur Felucia, le [Commandant Bly](#) et [Aayla Secura](#) furent assistés d'une escouade de soldats CRAM sur leurs engins lorsqu'ils tentèrent de capturer la présidente [Shu Mai](#), eux-même appuyés par des [chasseurs ARC-170](#).

Les soldats BARC utilisèrent également leurs motojets sur [Kashyyyk](#) aux côtés des [speeders des marais](#), dont l'environnement difficile permit aux soldats clones spécialisés de mettre à profit toutes les qualités de leurs véhicules face aux troupes droïdes. Après la création de l'[Empire Galactique](#) sur les cendres de la [République](#), la nouvelle armée continua d'utiliser la plupart des équipements conçus durant la guerre des clones, avant de les remplacer par des modèles plus performants. La motojet CRAM n'échappa pas à la règle, en étant remplacée quelques temps plus tard par un modèle plus léger, plus rapide et plus agile : la [motojet 74-Z](#).

CARACTERISTIQUES

Nom :	Cram	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Aratech	Papier(s) :	
Type :	Reconnaissance	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1
Identifiant spécial :		Valeur de base :	15000 crédits

Longueur :	4.57M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	10Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 10M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	45/90/180/360KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	63/125/250/500MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Canon Blaster double	Modification(s) :	
Type :	Semi automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	3/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	200/200	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	30-50/100/200M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	1 Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Semi automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Droite	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	3/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	100/100	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	30-50/100/200M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	1 Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Semi automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Gauche	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	3/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	100/100	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	30-50/100/200M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- FAUCON 22B -



Petit véhicule monté sur [répulseurs](#), la motojet Faucon d'Ikas Adno constitue un excellent véhicule de reconnaissance. Sa vitesse maximale de 400 Km/h et sa grande manœuvrabilité en font l'engin idéal pour toutes escapades sportives. C'est le modèle 74-Z d'Ikas Adno qui reçoit la plus grande approbation parmi les corps militaires et les jeunes.

Ce sont généralement des engins monoplaces ou biplaces qui privilégient la manœuvrabilité et la vitesse au détriment de la sécurité et la robustesse.

Il existe plusieurs versions de ce modèle mais il n'y a qu'un seul Faucon aux yeux des amateurs.

La marque Ikas Adno est réputée pour être présente sur de nombreuses courses de motospeeder moins populaires que les courses de fonceurs.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Faucon 22B	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Ikas Adno	Papier(s) :	
Type :	Motojet Urbain	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1
Identifiant spécial :		Valeur de base :	6250 crédits

Longueur :	4.87M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	4Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D+1	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 10M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 50/100/200/400KmH		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 70/140/280/560MR		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	1 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Semi automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	3/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	100/100	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique : 30-50/100/200M		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- GEONOSIEN -



Pour s'enfuir de l'arène de [Géonosis](#) afin de se rendre au hangar d'accostage abritant son [voilier solaire](#) personnel, le [comte Dooku](#) ne dut pas se montrer difficile, malgré son rôle important de chef de la [Confédération des Systèmes Indépendants](#), et dut se contenter d'un speeder Géonosien, légèrement modifié par l'ajout de quelques accessoires pour répondre aux besoins d'un non-[Géonosien](#). Si le speeder s'avéra quelque peu petit par rapport à l'imposante stature du comte, c'est parce qu'il ne s'agissait pas d'un modèle unique fabriqué pour le chef charismatique des Séparatistes, mais simplement d'un engin standard. En comparaison du voilier solaire qui représente le meilleur exemple de technologie géonosienne adaptée, le speeder de Dooku n'a subi presque aucune modification majeure, hormis le guidon et l'écran de contrôle se trouvant dessus.

À l'origine, le speeder Géonosien emprunté par le comte fut fabriqué par la compagnie [Huppla Pasa Tisc Shipwrights Collective](#). Si les castes supérieures de Géonosis utilisent des véhicules confortables pour leurs déplacements officiels, les [drones](#) faisant office de soldats et de gardes n'ont pas droit à tant de luxe, leurs engins étant d'abord conçus pour la rapidité, élément crucial en cas d'intrusion ou d'invasion. C'est dans cette optique que fut conçu le speeder Géonosien.

Contrairement au [speeder Sith](#) utilisé par [Dark Maul](#), aux formes parfaitement adaptées pour accueillir un être humanoïde, le comte Dooku dut utiliser un des nombreux engins des patrouilleurs de la ruche Stalgasin et ne se permit pas du tout le luxe de se faire fabriquer un engin de la sorte. Il aurait été plus simple pour Dooku d'amener un speeder sur Géonosis, adapté à la morphologie [humaine](#), et faire en sorte qu'il soit adapté à l'atmosphère poussiéreuse de la planète, ce qui aurait augmenté grandement le confort du comte. Mais Dooku ne le fit pas pour plusieurs raisons : d'une part, il était moins onéreux de se procurer un speeder déjà adapté aux conditions de Géonosis, d'autre part, Dooku ne se déplaçait que rarement en speeder.

Une autre raison, qui survint durant la Bataille de Géonosis, vint conforter le choix de Dooku : comme tous les drones utilisaient cet engin de transport, Dooku ne verrait pas pourquoi les [Jedi](#) et l'[Armée Clone](#) de la [République](#) se préoccuperait d'un tel engin dans le chaos de la bataille... ce qui ne l'empêcha pas toutefois d'être poursuivi par [Obi-Wan Kenobi](#) et [Anakin Skywalker](#).

Tout comme l'utilité à laquelle il était destiné, les modifications apportées sur le speeder étaient d'ordre purement pragmatique. À la base, et à l'instar des [chasseurs géonosiens Nantex](#), le speeder d'Huppla Pasa Tisc était équipé d'un indicateur de phéromones, informant le pilote des performances de l'engin et de ses systèmes par la stimulation de son odorat. Mais ce système s'avérait inutile pour un humain, qui a plus tendance à se fier à des systèmes électroniques pour ce genre d'informations.

Ainsi, les indicateurs de phéromones, les systèmes de communications géonosiens furent remplacés par un simple [comlink](#), intégré à la proue du véhicule, les informations sur les systèmes et le terrain étant

retransmises à un écran placé sur le guidon, ce qui nuisait à l'aérodynamisme de l'engin. Puisque Dooku ne parlait que quelques mots de Géonosien, et que le speeder n'intégrait pas de logiciel de traduction, le comte communiquait par gestes avec les chasseurs de son escorte et les alertait en envoyant un signal de son comlink. C'est de cette manière, après avoir repérer la [cannonnière TIO/BA](#) qui le filait, qu'il ordonna à son escorte de se débarrasser de ses poursuivants.

De plus, les leviers de contrôle et les poignées du guidon furent adaptés aux mouvements spécifiques des humains, ceux-ci différant grandement de ceux des Géonosiens, surtout pour les manœuvres latérales. Les pédales servaient à régler la vitesse du véhicule tandis que le guidon servait à la direction et à l'assiette de l'appareil : tiré vers le haut, le plafond de vol augmentait alors qu'il descendait si le guidon était poussé vers le bas. Si la vitesse de croisière à ras du sol ne dépassait pas en général les 393 km/h, soit à peine plus rapide qu'un [swoop Zéphyr-G](#), il était possible pour le speeder d'atteindre une vitesse maximale de 634 km/h, à condition de se trouver à son plafond de vol maximum de deux kilomètres d'altitude.

Par souci d'économie, et puisque ce modèle de speeder n'était censé être utilisé que par des Géonosiens, les ingénieurs d'Huppla Pasa Tisc utilisèrent de nombreux composants des chasseurs Nantex pour construire ses speeders. Exemple type, le compensateur d'inertie et le générateur de gravité intégré au siège, faisant office de ceinture de sécurité invisible retenant le pilote, étaient identiques à ceux que l'on pouvait trouver sur les chasseurs stellaires. Par contre, si l'ordinateur de vol et les scanners de terrain étaient dotés des mêmes spécificités, ils étaient néanmoins moins complexes pour les speeders, mais fonctionnaient avec le même logiciel pour la reconnaissance du terrain. Naturellement, comme la plupart des engins géonosiens, le speeder n'avait pas de bouclier, Dooku comptant uniquement sur son escorte et la capacité du speeder à se fondre dans le paysage orangé de Géonosis grâce à ses couleurs marron et grise. Aspect esthétique excepté, le speeder remplit parfaitement son rôle, n'ayant été utilisé qu'une fois par le comte avant que celui-ci n'abandonne les Géonosiens à leur sort, après avoir auparavant mit le feu à cette poudrière qui donnera lieu à la terrible [Guerre des Clones](#) ...

CARACTERISTIQUES

Nom :	Géonosien	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Huppla Pasa	Papier(s) :	
Type :	Sport	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	7500 crédits
Longueur :	2.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	5Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	1Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 2KM	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	77/154/317/634KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	110/220/440/880MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :
Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	1 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) détruit(s) :			
Commande(s) ionisée(s) :			
Domage(s) grave(s):			
Domage(s) sévère(s):			
Déplacement(s) perdu(s):			
Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- LANCIER 105K -



Parmi les nombreux véhicules conçus pour l' [Armée Clone](#) de la [République](#), certains se démarquèrent par leur utilisation parfois un peu hors-norme. Bien que les clones disposaient déjà au début de la [Guerre des Clones](#) de motojets, puis bien plus tard de [motojet CRAM](#), une motojet spéciale fut créée par [Aratech](#) pour servir dans une tactique de combat insolite.

La Motojet Lancier 105-K fut conçue pour être utilisée par les [clones Lanciers](#), équipés d'une [Lance énergétique verpine](#). Le but de ces clones était de frapper fort à grande vitesse des cibles ennemies comme des colonnes de [droïdes](#) ou des véhicules lents avec leur lance. Rapides et maniables, ces motojets furent très utiles au [Bataillon Lancier](#) pour mener à bien ses missions. La plus connue d'entre elle fut la [Bataille de Muunilinst](#) en -21 durant laquelle les Lanciers se heurtèrent à leur équivalent droïde de la [CSI](#). L'assaut fut bref et violent, faisant des ravages dans les deux camps.

Le Bataillon Lancier ne semblant pas avoir eu d'autre importance au cours de la Guerre des Clones, on peut s'interroger sur le devenir des Motojets 105-K. Ce que l'on sait, c'est qu'il arriva un moment où la seule motojet utilisée par les clones était la CRAM. On peut donc supposer que la Motojet Lancier fut abandonnée.

CARACTERISTIQUES

Nom :	105-K	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Aratech	Papier(s) :	
Type :	Charge militaire	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	5800 crédits
Longueur :	2.80M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	8Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	2Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	2 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 5M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	38/75/150/300KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	53/105/210/420MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :
Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) détruit(s) :			
Commande(s) ionisée(s) :			
Domage(s) grave(s):			
Domage(s) sévère(s):			
Déplacement(s) perdu(s):			
Arme :	Lance Verpine	Modification(s) :	
Type :	CAC	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	-	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	X/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	X/X	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- OVERRACER -



Construite par la société [Mobquet](#), la motojet OVERRACER est un petit véhicule à [répulsion](#) monoplace utilisé pour les missions de reconnaissance. Grâce à sa vitesse exceptionnelle - environ 530 kilomètres à l'heure - la motojet OVERRACER de Mobquet est un engin idéal pour effectuer des opérations nécessitant une rapidité que ne possèdent pas la plupart des engins blindés plus massifs. Ses puissants répulseurs lui permettent également de décoller temporairement à plus de 20 mètres du sol, une qualité indispensable pour éviter les accidents du terrain à grande vitesse.

Bien qu'elle fut à l'origine construite pour le marché civil, la motojet OVERRACER rencontra un certain succès sur le marché militaire, et la [Nouvelle République](#) en fit même un usage important en lui additionnant un canon [blaster](#) léger monté à l'avant de l'engin. Pour remplir ces nouvelles missions plus risquées, la motojet Mobquet fut équipée d'un [comlink](#) d'une portée de 50 kilomètres, et de détecteurs de mouvements plus performants. Concurrent direct de la [motojet 74-Z](#) utilisée par l'[Empire Galactique](#), la motojet monoplace de Mobquet se montre légèrement plus performante dans la plupart des domaines, bien que leurs caractéristiques soient très similaires.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Ovrracer	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Mobquet	Papier(s) :	
Type :	Reconnaissance	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	15000 crédits

Longueur :	4.40M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	10Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	5Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 20M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	67/133/265/530KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	93/185/370/740MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :	1 Canon Blaster	Modification(s) :	
Type :	Semi automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	3/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	200/200	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	30-50/150/300M	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- RAZALON FC20 -



Le speeder qu'utilisait [Dark Maul](#) était un vieux modèle Razalon FC-20 modifié baptisé *Bloodfin*, en souvenir d'un poisson prédateur rencontré par son propriétaire sur un monde aquatique lointain. Maul se servait de son speeder après avoir atterri avec l'[Infiltrator](#), pour être moins repérable. Le speeder Bloodfin avait surtout été choisi pour le peu de place qu'il prenait.

Le speeder possédait un émetteur-récepteur qui portait sur 50 Km et qui assurait le lien avec l'ordinateur central de l'[Infiltrator](#) et les droïdes-sondes "[Iris Sombre](#)". Dark Maul ne fit pas installer de senseurs, préférant se fier aux "Iris Sombres" et à la Force. Tout comme il ne possédait pas de senseurs, le speeder n'avait ni armement, ni défense : aucun générateur de bouclier, aucun [blaster](#), mais juste Dark Maul, le côté obscur de la force et son [sabre laser à double lame](#), ce qui était déjà bien.

Le speeder possédait aussi un pilote automatique : lorsque Dark Maul passait à l'attaque, il sautait de son speeder en plein vol pour prendre son adversaire par surprise, et le speeder détectait l'absence de pilote et s'arrêtait automatiquement. Dark Maul avait aussi installé un système anti-vol : seul celui qui portait le bracelet de contrôle que porte Dark Maul au poignet peut démarrer le speeder.

Si on le compare à un Swoop ou à une [moto-jet](#), le Bloodfin possède une meilleure manœuvrabilité ainsi qu'une meilleure vitesse, et peut grimper jusqu'à 35 mètres de hauteur. Il possédait un moteur ionique couplé à 4 micro-injecteurs et pour ne pas se faire repérer par des capteurs de chaleur qui auraient remarqué la chaleur qui venait du pot d'échappement, le speeder était aussi équipé de déflecteurs dissipateurs de chaleur.

CARACTERISTIQUES

Nom :	FC20	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Razalon	Papier(s) :	
Type :	Exploration	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	5800 crédits
Longueur :	1.65M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	8Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	2Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 35M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 50/100/200/400KmH		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 70/140/280/560MR		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :
Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	1 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) détruit(s) :			
Commande(s) ionisée(s) :			
Domage(s) grave(s):			
Domage(s) sévère(s):			
Déplacement(s) perdu(s):			
Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- STAP -



Construit par la société [Baktoid](#), le Systeme de Transport Aerien Personnel de la [Fédération du Commerce](#) est un véhicule léger de reconnaissance et de patrouille. Monté sur [répulseur](#) et piloté par un [droïde de combat](#), le STAP peut voler jusqu'à une vitesse de 400 km/h dans les environnements les plus réduits, grâce à son profil très étroit, et jusqu'à une altitude de 20 mètres.

Grâce à son poids négligeable et à de puissants moteurs, le STAP est également un appareil très maniable, bien au-dessus de la plupart des véhicules à répulseurs de son époque.

Le STAP est le plus souvent utilisé en conjonction avec des appareils plus blindés et mieux armés. Son armement léger - deux canons-laser - et sa fragilité ne lui permettent pas en effet de soutenir un combat à grande échelle. Le pilote est très exposé au feu ennemi, et ne possède aucune protection - ni plaque de blindage, ni écran déflecteur.

Le STAP fut utilisé par la Fédération du Commerce pour mener l'invasion de la planète [Naboo](#), au cours de laquelle il fut déployé autour des [Transports Multi-Troupes](#) pour en assurer la protection rapprochée.

CARACTERISTIQUES

Nom :	STAP	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Baktoid Armor	Papier(s) :	
Type :	Militaire	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	5500 crédits
Longueur :	2.00M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	6Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	1Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 20M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 50/100/200/400KmH		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère : 70/140/280/560MR		Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :
Abri :	-	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	1 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) détruit(s) :			
Commande(s) ionisée(s) :			
Domage(s) grave(s):			
Domage(s) sévère(s):			
Déplacement(s) perdu(s):			
Arme :	1 Canon Blaster double	Modification(s) :	
Type :	Semi automatique léger	Modification(s) :	
Servant(s) :	Pilote	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Avant	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	4 D	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	-	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	3/R	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	100/100	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique : 30-50/100/200M		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- SWOOP AIR 2 -



Lorsque l'on évoque le mot "swoop", on fait immédiatement allusion à ces motos à [répulsion](#) rapides comme le [Flare-S](#) ou le [Zéphyr-G](#), tous deux issus de [Mobquet](#), ainsi qu'à leurs utilisateurs, tout sauf respectables : les brigands, les [pirates](#) et les membres de gangs, même si parfois les swoops peuvent se retrouver entre les mains de civils quelconques. Toutefois, en dépit de cette image de véhicule exclusivement destiné aux vils brigands, ces engins furent beaucoup utilisés par les civils et les soldats [impériaux](#) durant le règne de [Palpatine](#), et le swoop Air-2 développé par la [Compagnie Tagge](#) fut l'un des modèles les plus répandus de véhicule à répulsion monoplace de cette époque.

La Compagnie Tagge était surtout connue pour traiter avec l'[Autorité du Secteur Corporatif](#), où une grande partie des équipements provenaient de la mégacorporation. En général, elle vendait divers types de véhicules et de vaisseaux par l'intermédiaire de ses filiales, dont Mobquet, mais le swoop Air-2 fut commercialisé par la maison-mère elle-même, et contrairement aux design utilisés précédemment par Mobquet, qui optait toujours pour une configuration effilée avec des ailerons de direction en bout de fourche, l'Air-2 avait une allure compacte, due à son capot le faisant ressembler à une bête de somme, et se caractérisait par son absence de volets de direction.

L'Air-2 est contrôlé par deux vanes de direction intégrées dans le capot, faisant office de gouvernes de direction rigides, ce qui n'est pas très pratique pour négocier des virages serrés; heureusement, les ingénieurs de la Compagnie Tagge ont tout prévu et les vanes de direction sont combinées à une propulsion vectorielle des échappements arrière produite par son double moteur répulseur/ionique, offrant à l'engin une manœuvrabilité jusque-là inégalée.

Malgré une taille moindre, 1 mètre 90, par rapport aux autres swoops, l'Air-2 est doté d'un moteur remarquablement puissant : en effet, celui-ci est un modèle de la Compagnie Tagge basé sur un système de Mobquet, auquel on a ajouté quelques améliorations. Son moteur est une combinaison entre un moteur à répulsion et une batterie dense de propulseurs ioniques, ce qui permet à l'engin d'atteindre des vitesses dépassant largement les 600 km/h, en dépit d'une accélération moindre par rapport aux engins de sport. L'Air-2 est le plus rapide des speeders jamais construit grâce à sa propulsion révolutionnaire; par ailleurs, elle fut réutilisée pour construire l'airspeeder le plus rapide qui ait jamais été : la [voiture des nuages de combat Talon 1](#), démontrant bien que ce nouveau moteur engendrait des engins à la vitesse incroyable.

Bien sûr, une telle puissance nécessite une grande quantité d'énergie, fournit sur l'Air-2 par une batterie située sous le siège, le long de l'axe médian, qui peut être remplacée très rapidement, mais la plupart des propriétaires préfèrent la recharger lorsque le véhicule est parké, pour éviter des mauvaises surprises.

Bien que conçu pour ne transporter qu'une seule personne, la selle est assez large pour accueillir un passager, à condition qu'il ne soit pas trop volumineux, voire même un petit container de marchandises. Comme il n'est censé que se retrouver entre les mains de civils, l'Air-2 n'est pas armé à la base, mais sur des

mondes sans loi, ou entre les mains de propriétaires peu respectueux de cette dernière, il est courant de trouver des swoops équipés soit, d'une paire de fusils [blaster](#) ou d'un [canon laser](#) léger.

Une console de données multifonctions rectangulaire est située entre les poignées de contrôle du véhicule, où un écran affiche des informations variables, essentielles au conducteur, telles que la vitesse, la température du moteur, la jauge du réservoir et les vecteurs directionnels. Cette écran peut être interchangeable à volonté suivant les besoins du client, optant parfois pour des variantes plus coûteuses qui font office d'ordinateur de navigation, de pilote automatique basique, et on peut encore y ajouter des senseurs longue portée, ainsi qu'un système de connexion avec le contrôle de la circulation planétaire pour sélectionner le chemin le plus rapide; et, pour les gens sans scrupules, un système d'acquisition de cible pour les modèles armés. L'allumage du moteur, les gaz et les aérofreins sont, quant à eux, contrôlés par les poignées.

En raison de ses liens étroits avec l'Autorité du Secteur Corporatif, les engins de la Compagnie Tagge, dont l'Air-2, sont pratiquement les seuls engins proposés par les agences de location et les concessionnaires sur plusieurs planètes du Secteur Corporatif. Et fort heureusement pour [Han Solo](#), qui dut la vie à un Air-2.

En effet, lorsqu'il était plus jeune, Solo fut un pilote chevronné de swoop avant de se tourner vers les vaisseaux spatiaux; c'est d'ailleurs dans une de ces courses, qui tourna à l'accident, qu'il infligea de sévères blessures au [chasseur de primes Dengar](#), qui depuis nourrit une haine farouche contre le Corellien. Et c'est en étant envoyé en mission sur [Bonadan](#), bien des années plus tard, que Solo fit de nouveau appel à ses réflexes en enfourchant un Air-2 afin d'échapper à quatre attaquants en speeder.

Han était à la base venu sur la planète pour enquêter sur un complot [esclavagiste](#), et rencontra au cours de sa mission [Fiolla](#) de [Lorrd](#), qui travaillait en tant qu'assistant d'auditeur général de l'Autorité du Secteur Corporatif, et l'aida à échapper à un gang en swoop à travers le paysage désertique de Bonadan. Usant de la manœuvrabilité de l'engin, Solo réussit à semer ses poursuivants dans un labyrinthe de canyon... au moins pour un temps.

Finalement, Han fut obligé de passer entre une série de poutres et la superstructure d'une station automatique de régulation du climat pour se débarrasser d'eux. L'Air-2 prit rapidement l'avantage, toujours grâce à la combinaison des talents de son pilote et de l'extraordinaire manœuvrabilité de l'engin, mais ce ne fut pas le cas des engins lancés à sa poursuite, qui percutèrent la superstructure et tuèrent leurs pilotes. En ayant eu la vie sauve grâce à un Air-2, Solo et Fiolla purent traîner en justice plusieurs dirigeants de l'Autorité du Secteur Corporatif et des officiers de la Division Sécurité, ayant révélé leur complicité dans l'opération d'esclavagisme.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Swoop Air 2	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Tagge	Papier(s) :	
Type :	Exploration	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	1 ou 80Kg
Identifiant spécial :		Valeur de base :	17500 crédits

Longueur :	1.90M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	6Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	5Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	Oui	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 25M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	82/163/325/650Kmh	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	113/225/450/900MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	1 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

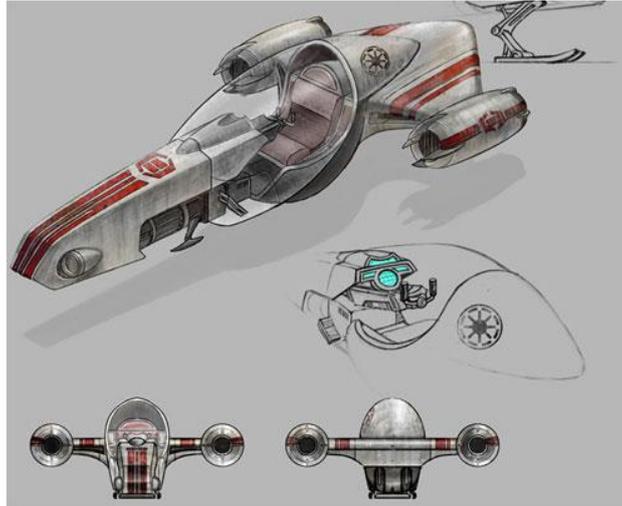
Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Pilote automatique.

- SWOOP CK 6 -



Le swoop CK-6, aussi appelé « moto Freeco », était un véhicule à la fois rapide et léger, adapté aux interventions dans les environnements neigeux. Il avait été conçu par la firme [Bespin Motors](#) pour pouvoir traverser commodément les surfaces les plus dangereuses. Doté d'une meilleure autonomie et d'une plus grande solidité que les ordinaires [CRAM](#), ce speeder avait été mis sur le marché à l'époque du déclin de l'[Ancienne République](#), dans une période où les besoins en matériel étaient particulièrement pressants.

La CK-6 s'élevait à quelques centimètres au-dessus du sol au moyen de [répulseurs](#). Elle était singulière par sa conception dans la mesure où la cabine monoplace était protégée du vent par un écran, qui pouvait aussi résister aux plus âpres tempêtes de neige et à l'air glacé des planètes comme [Hoth](#) ou [Orto Plutonia](#). Deux réacteurs jumeaux, situés de part et d'autre de l'habitacle et couverts d'un cylindre blindé, propulsaient le swoop sur les terrains irréguliers.

La CK-6 pouvait alors atteindre des vitesses impressionnantes, jusqu'à 440 kilomètres par heure, mais il n'avait aucun système d'armement. Pendant les trajets, elle s'enfonçait dans le paysage telle une fusée, émettant un bruit aigu caractéristique des navettes sophistiquées, et laissant apparaître la lumière bleue des réacteurs. Mieux valait savoir maîtriser l'appareil, sans quoi le pilote perdait la maîtrise de l'engin. Il ne pouvait toutefois pas être ébloui par les éventuels reflets, car la vitre avait été créée en vue d'éviter cet écueil.

Ce swoop, plus large que beaucoup de produits similaires, était muni de trois trains d'atterrissage articulés, semblables à des planches, répartis de façon équilibrée sur l'ensemble de la coque – un à l'avant, la partie la plus légère, et deux à l'arrière, plus lourds. Ils étaient déployés lorsque le pilote le désirait ; ils avaient été construits de manière à ce qu'ils adhèrent parfaitement au sol.

Comme pour quantité d'autres véhicules de ce genre, trois parties pouvaient être aisément distinguées : l'avant, long et peu épais, n'était pas arrondi et ressemblait à la proue des célèbres [X-wings](#). Il était en outre flanqué de deux petits phares utiles pour les interventions nocturnes. Pour cacher une mécanique complexe, le blindage était communément peint en gris – cela favorisait aussi le camouflage dans les paysages enneigés –, et des marques rouges – traits et autres formes géométriques – étaient visibles aussi bien à l'avant du fuselage qu'à l'arrière.

Quant aux réacteurs, ils avaient été conçus en forme de bombes et occupaient une place relativement importante dans l'ensemble du véhicule. Ils étaient reliés à l'habitacle par une pièce dont la pointe arrondie était orientée vers l'arrière et qui était teinte à la fois en gris et en rouge. La cabine, qui ne pouvait qu'accueillir qu'un seul pilote, semblait avoir été ajoutée au châssis afin qu'elle fût indépendante des deux parties du swoop. La vitre qui la protégeait était fort solide ; le confort était assuré à l'intérieur, puisque le conducteur y était presque allongé.

Ses jambes, étendues de tout leur long, pouvaient être fixées à des espaces prévus à cet effet et situés sur les côtés du tableau de bord. Celui-ci était sommaire ; quelque quatre écrans offraient au conducteur la possibilité de maintenir le bon fonctionnement de l'appareil. Le manche, composé d'un large levier, assurait une maniabilité idéale ; et l'unique siège, dépourvu d'ornements, était confortable.

Les CK-6 devaient nécessairement voler au-dessus d'une surface plane. Les probables effondrements de ponts neigeux étaient le risque qu'encourait chaque conducteur en se glissant dans sa cabine. En effet, il ne pouvait ordinairement réagir assez vite pour ralentir, tant son swoop était rapide. Il lui fallait alors faire preuve d'adresse pour prévoir le danger et tenter quelque manœuvre habile pour survivre.

Ces machines, surnommées « motos Freeco » en référence au froid glacial auquel elles devaient faire face, mesuraient près de six mètres. Elles pouvaient être sorties de leur hangar à toutes heures de la journée. Le blizzard autorisait aussi leur utilisation, contrairement à la plupart des vaisseaux ordinaires. Cependant, les systèmes de l'appareil peuvent être altérés et geler, notamment la nuit, si on ne l'entretenait pas suffisamment. Il était en effet indispensable de réparer l'engin par une maintenance sûre, régulière et précautionneuse.

Les CK-6 ont été conçues sur le modèle d'un autre produit de l'entreprise Bepin Motors, le [swoop JR-4](#). Elles leur étaient quasiment semblables pour ce qui concerne le fuselage ; mais, à la différence de ces dernières, les Freeco étaient adaptées à l'environnement neigeux. Dans l'état actuel des connaissances, on sait qu'elles furent utilisées sur la planète Orto Plutonia. Le gouvernement [galactique](#) entra en relation avec la firme afin que ses ingénieurs lui fournissent nombre de ses véhicules, pour cette occasion ornés du symbole de la République.

CARACTERISTIQUES

Nom :	Swoop CK6	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Moteurs Bepin	Papier(s) :	
Type :	Exploration	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	12000 crédits

Longueur :	5.80M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	15Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	15Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	2 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 0.50M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	55/110/220/440KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	77/154/308/616MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :

Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :

Abri :	Complet	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :

Ecran(s) détruit(s) :
Commande(s) ionisée(s) :
Domage(s) grave(s):
Domage(s) sévère(s):
Déplacement(s) perdu(s):

Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :

- Système résistance grand froid.

- SWOOP ZEPHYR G -



Bien avant de tomber en désuétude, le swoop Zéphyr-G fut construit par [Mobquet](#) près de 40 ans avant que le cultivateur d'humidité [Owen Lars](#) ne fasse l'acquisition d'un de ces modèles, et fut dès sa sortie très répandu sur les circuits de course des [Mondes du Noyau](#) et parmi la jeunesse des hautes classes de la [République](#), qui en fit un transport personnel populaire pour tout jeune qui se respecte.

Mobquet, une filiale de la [Compagnie Tagge](#), est réputé dans toute la [galaxie](#) pour ses véhicules à [répulsion](#) de grande qualité, allant du landspeeder aux moto-jets en passant par de nombreux airspeeders et, dans une moindre mesure, les vaisseaux spatiaux; il était donc indéniable que cette compagnie ait été toute désignée pour concevoir le swoop Zéphyr-G, engin qu'elle sponsorisa par ailleurs dans les ligues de courses du Noyau en guise de publicité pour son nouveau modèle.

Même si à l'époque de la crise séparatiste le Zéphyr-G était largement dépassé par d'autres modèles plus performants ou en vogue, les innovations dont Mobquet dota ce modèle contribuèrent grandement au développement et à la fabrication de modèles de swoop de compétition beaucoup plus puissant, tels le [Nébulon-Q](#) et le [Flare-S](#).

Mesurant un peu moins de quatre mètres de long, le Zéphyr-G entrait peut-être dans la catégorie des swoops, c'est-à-dire les moto-jets spécialement conçues pour la vitesse, mais il n'en avait pas les aptitudes réelles. En effet, le Zéphyr-G n'atteignait qu'une vitesse maximale de 350 km/h, ce qui le rendait à peine plus rapide qu'une moto-jet, mais nettement inférieur aux autres swoops qui sont capables de dépasser aisément les 500 km/h; de plus, le swoop n'était doté ni de compensateurs inertiels, ni de déflecteur léger, ce qui faisait que le pilote de l'engin devait compter uniquement sur sa force et sa vitalité pour résister aux poussées les plus fortes, et pouvait atteindre une accélération substantielle maximale de seulement 2 G. Pour cette raison, le pilote devait adopter une position de conduite basse, penché en avant, pour rester en selle.

Le Zéphyr-G flottait au dessus du sol grâce à un moteur à répulsion compact logé à l'arrière du fuselage, le système de projection antigravité étant installé directement sous la selle pour une diffusion équilibrée du champ répulseur. Le générateur du moteur à répulsion fonctionnait grâce à une sorte de barre énergétique comportant un noyau radioactif, suffisamment puissant pour durer une bonne dizaine d'années en continu avant d'être remplacé; pour ce faire, un port d'accès doté d'une trappe s'ouvrait à l'arrière et permettait une recharge rapide.

Ainsi, grâce à ce système de répulsion, ce dernier pouvait supporter à la fois le poids du swoop et 100 kilos de charge supplémentaire au maximum, le poids du pilote y compris. Pour pouvoir obtenir le maximum d'espace de transport possible lors des longs parcours, Owen Lars ajouta deux sacs sur les côtés, chacune ayant une capacité de 50 kilos : dans leur section supérieure, les sacs étaient équipés de systèmes refroidissant Coolth afin de stocker et conserver des bouteilles d'eau et de la nourriture; la partie

inférieure, quant à elle, servait de compartiment utilitaire, contenant un [blaster](#) pour tenir les [Tuskens](#) à l'écart, des outils multifonctions, des [macrobinoculaires](#), des cellules d'énergie en cas d'urgence, ainsi qu'un moulinet pour extraire et capturer des animaux duodécipèdes vivant dans les rochers de [Tatooine](#). En général, les colons de Tatooine emportaient avec eux des masques antipoussière pour se protéger des tempêtes de sables.

Avec son réservoir de carburant plein, le Zéphyr-G pouvait parcourir 3.000 kilomètres à pleine vitesse, ce qui était une nécessité plus que vitale sur Tatooine où cette autonomie permettait aux colons de parcourir quotidiennement des distances considérables afin de faire leur marché dans la ville la plus proche.

Bien qu'il ait été conçu comme un véhicule monoplace, car étant dédié aux courses, le Zéphyr-G peut néanmoins transporter, assez peu confortablement, un unique passager, à condition que celui-ci ne soit pas sujet à l'embonpoint. Mais ce dernier cas de figure était assez rare, car, avec les nombreux dangers dont regorge la planète désert, seule la vitesse du swoop peut faire la différence entre la vie et la mort.

Pour se mouvoir, le swoop Zéphyr-G employait un moteur à turboréacteur, d'une conception assez archaïque par rapport à la propulsion ionique plus moderne, mais néanmoins efficace et d'entretien simple. L'air était aspiré par une admission d'air située à la proue de l'engin, cette dernière étant protégée par une grille antipoussière, et passait dans une chambre de stockage et un compresseur à sept étages. L'air ainsi densifié se mélangeait ensuite à un carburant liquide et était injecté dans une chambre de combustion, s'enflammant à des températures extrêmes pour produire la poussée gazeuse dont l'expulsion était canalisée via des tuyères de poupe.

Mais comme beaucoup d'autres engins sur Tatooine, poussiéreuse à souhait, le Zéphyr-G exigeait un entretien constant, notamment au niveau des conduits d'aspiration. Owen se chargeait de cette tâche quasi quotidienne, mais était heureusement en partie aidé par un petit parasite rôdeur appelé le [Leesbie](#) qui avait élu domicile sous le capot, près du filtre à sable protégeant l'admission : en effet, lorsque le swoop était à l'arrêt, le petit animal se nourrissait des insectes piégés dans la grille du filtre; ainsi, les allers et retours d'Owen assurait des repas quotidiens au Leesbie.

Pour le contrôler, les commandes du Zéphyr-G étaient relativement simples à maîtriser et consistaient en une paire de poignées de direction qui pivotaient pour changer l'orientation des ailerons directionnels du bout de fourche, et par conséquent la direction de l'engin. Il était également possible au pilote de faire virer le véhicule en déplaçant le poids de son corps, mais les risques d'éjection de la selle en étaient alors augmentés.

Mais servant plus que la manœuvrabilité de l'appareil, les poignées étaient équipées de leviers contrôlant l'admission d'air et l'embrayage du compresseur, de même que la force et la diffusion du champ répulseur. Des instruments de mesure étaient situés sur un panneau au milieu du guidon, faisant office d'écran de surveillance, et consistaient en deux jauges indiquant le niveau du carburant, deux injecteurs de régulation du flux, ainsi que des voyants lumineux rendant compte de l'état du générateur de répulsion.

Bien avant de devenir la propriété d'un fermier, le swoop Zéphyr-G d'Owen Lars avait eu une vie fonctionnelle bien remplie, et ce dès sa sortie des chaînes de production de Mobquet. En effet, le swoop d'Owen fut d'abord le jouet d'un jeune oisif et aisé vivant sur un des Mondes du Noyau, avant d'être revendu à un marchand revvien, son premier propriétaire voulant rester in alors que le Zéphyr-G était complètement démodé. Lorsque Owen se rendit un jour dans la ville de [Mos Nytram](#), une colonie éloignée de la ferme des Lars, assez près de la [Station Tosche](#), le jeune homme fut littéralement fasciné par le véhicule, les swoops ne courant que très rarement les rues sur Tatooine, et l'acheta lors d'une vente aux enchères. Ignorant totalement son aspect cabossé, Owen réalisa que ce swoop était d'une conception robuste et durable, l'aspect pratique prévalant plus pour lui que le côté esthétique, inutile sur une planète aux conditions hostiles.

En rentrant chez lui, Owen mit à profit ses dons de mécanicien pour remettre à neuf le swoop et l'adapter à ses besoins pour les travaux de la ferme : hormis les deux sacoches de transport, il supprima quelques ailerons décoratifs, enleva la rouille et remplaça le générateur principal.

Pour Owen Lars, comme pour de nombreux membres de la jeune génération de Tatooine à cette époque, un véhicule personnel était une possession et une marque sociale très importante : c'était à la fois

un signe de maturité et un moyen d'indépendance dans une communauté où les grands déplacements étaient fréquents; c'était également une marque de richesse et le Zéphyr-G, bien que datant de plusieurs décennies, faisait figure d'engin à la mode parmi les jeunes de Tatooine. Beaucoup d'adolescents des communautés, en mal de distractions dans cet environnement désertique, passaient leur temps libre à modifier leurs swoops et à se lancer dans des courses de vitesse dans les canyons du désert. Si le swoop d'Owen servait surtout pour son travail, à savoir tracter une citerne sur répulseur contenant l'eau qu'il récupérait sur les vaporateurs d'humidité, le jeune homme aimait également se mesurer à d'autres coureurs lors de compétitions. Pourtant, les mentalités évoluent, et c'est probablement pour cette raison qu'Owen n'appréciait pas lorsque son neveu [Luke Skywalker](#) participait à des courses dans son [T-16 Skyhopper](#).

Lorsque l'apprenti [Anakin Skywalker](#) arriva sur Tatooine à la recherche de sa mère [Shmi](#), Owen lui proposa d'utiliser son Zéphyr-G pour partir à sa recherche, mais il était dubitatif quant au résultat de cette quête. Anakin fonça à travers le désert, au plus profond des [Plaines du Jundland](#), glanant des informations auprès de [Jawas](#) pour finalement retrouver les Pillards Tuskens dans leur campement; il préféra laisser le swoop à bonne distance du camp, au sommet d'une falaise, pour ne pas alerter les sentinelles. Arrivant trop tard pour sauver sa mère, Anakin, sous le coup du chagrin et de la colère, massacra la tribu et détruisit le campement. Lorsque les Lars et [Padmé](#) virent que le swoop était de retour, ils ne purent que constater qu'il transportait à l'arrière de la selle la dépouille de Shmi. Quelque temps après le drame, Owen se maria avec sa petite amie [Beru Whitesun](#), et échangea son swoop Zéphyr-G contre un transport familial plus pratique : un [landspeeder V-35](#) de [SoroSuub](#).

CARACTERISTIQUES

Nom :	Swoop Zephyr G	Propriétaire(s) :	
Fabricant :	Mobquet	Papier(s) :	
Type :	Sport	Pilote(s) :	1
Echelle :	Speeders	Passager(s) :	0
Identifiant spécial :		Valeur de base :	7500 crédits
Longueur :	3.68M	Modification(s) :	Actuel :
Autonomie :	15Jours	Modification(s) :	Actuel :
Capacité de la soute :	10Kg	Modification(s) :	Actuel :
Ordinateur de bord :	-	Modification(s) :	Actuel :
Maniabilité :	3 D	Modification(s) :	Actuel :
Marge d'altitude :	0 à 0.50M	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	63/125/250/500KmH	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse atmosphère :	88/175/350/700MR	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse spatiale :	-	Modification(s) :	Actuel :
Vitesse aquatique :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur passif :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur balayage :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur recherche :	-	Modification(s) :	Actuel :
Senseur focalisation :	-	Modification(s) :	Actuel :
Abri :	1/4	Modification(s) :	Actuel :
Coque :	1 D+2	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s):	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc avant :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc arrière :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc supérieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran arc inférieur :	-	Modification(s) :	Actuel :
Ecran(s) détruit(s) :			
Commande(s) ionisée(s) :			
Domage(s) grave(s):			
Domage(s) sévère(s):			
Déplacement(s) perdu(s):			
Arme :		Modification(s) :	
Type :		Modification(s) :	
Servant(s) :		Modification(s) :	
Arcs de tir :		Modification(s) :	
Ordinateur de visée :		Modification(s) :	Actuel :
Domage(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :		Modification(s) :	Actuel :
Cadence :		Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :		Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :		Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :		Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :		Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Arme :	Modification(s) :	
Type :	Modification(s) :	
Servant(s) :	Modification(s) :	
Arcs de tir :	Modification(s) :	
Ordinateur de visée :	Modification(s) :	Actuel :
Dommage(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Déflagration :	Modification(s) :	Actuel :
Cadence :	Modification(s) :	Actuel :
Charge(s) :	Modification(s) :	Actuel :
Portée atmosphérique :	Modification(s) :	Actuel :
Portée spatiale :	Modification(s) :	Actuel :
Portée aquatique :	Modification(s) :	Actuel :

Equipement(s) divers :